

# Action Replay™ pour Wii™

## Manuel d'utilisation



**Afin d'utiliser le logiciel de gestion de Média Media Manager Pro en français, choisissez svp l'option de langue française dans le menu des options du logiciel Wii Max Media Manager Pro.**

# Contenu

## 4 Chapitre 1: Pour bien démarrer

4 Merci d'avoir choisi Action Replay™ pour Wii

4 Informations de sureté

4 Contenu de la boîte

## 5 Chapitre 2: Installer le moteur de codes Action Replay

5 Firmware de Wii nécessaire

5 Obtenir l'adresse MAC de votre Wii

5 Enregistrer et télécharger le moteur de codes Action Replay

6 Transférer le moteur de codes Action Replay vers votre carte mémoire Action Replay

6 Utiliser la carte mémoire Action Replay dans votre console Wii

## 7 Chapitre 3: Charger et choisir les codes

7 Vérifier la date

7 Charger le moteur de codes Action Replay

8 Vue d'ensemble du moteur de codes Action Replay

8 Choisir les codes et jouer

9 Démarrer un jeu sans codes actifs

9 Mettre à jour le moteur de codes Action Replay

9 Conseil Pro

## 10 Chapitre 4: Powersaves

10 Que sont les Powersaves ?

10 Utiliser les Powersaves avec vos jeux Wii

10 Télécharger les Powersaves

10 Que sont les sauvegardes de la communauté ?

## 11 Chapitre 5: Installation du logiciel de gestion de Média

11 Conditions minimales du système

11 Installation

11 Insérer la carte mémoire Action Replay

12 Insérer une carte mémoire SD

12 Vue d'ensemble du gestionnaire de média

## 13 Chapitre 6: Gestion de Média - Travailler avec des vidéos

13 Introduction et vue d'ensemble

14 Mode Simple Partie 1: A propos du Simple Mode (Mode simple)

14 Mode Simple Partie 2: Choix du bon arrangement de qualité

14 Mode Simple Partie 3: convertir et copier sur votre carte mémoire

15 Mode Expert Partie 1: A propos du mode expert

15 Mode Expert Partie 2: Onglet de choix de qualité (QUALITY)

15 Mode Expert Partie 3: Onglet des dimensions (DIMS)

15 Mode Expert Partie 4: Onglet de la taille de fichier (FILESIZE)

15 Mode Expert Partie 5: Onglet de temps (TIME)

16 Information spécifique concernant la conversion de DVD Partie 1: A propos de

16 Information spécifique concernant la conversion de DVD Partie 2: Choisir les bons fichiers

16 Médias sources appropriés

16 Conversion utilisant la 'Batch List' (Lot de fichiers)

## 17 Chapitre 7: Gestion de Média - Travailler avec des fichiers musicaux

17 Introduction et vue d'ensemble

17 Ajouter des fichiers MP3 ou AAC

17 Effacer des fichiers MP3 ou AAC

18 Copier un CD audio Partie 1: A propos de

18 Copier un CD audio Partie 2: Consultation de CDDB

18 Copier un CD audio Partie 3: Choix des morceaux et conversion

18 Copier un CD audio Partie 4: Options d'enregistrement

18 Jouer les fichiers MP3 ou AAC sur votre Wii

19	<a href="#">Chapitre 8: Gestion de Média - Travailler avec des images</a>
19	Introduction et vue d'ensemble
19	Options de copie
19	Transférer des images
19	Effacer des images
20	<a href="#">Chapitre 9: Gestion de Média – Sauvegardes en ligne</a>
20	Introduction
21	Bouton Powersaves Partie 1: A propos de
21	Bouton Powersaves Partie 2: Vue d'ensemble
21	Bouton Powersaves Partie 3: contrôles des sauvegardes
22	Bouton Powersaves Partie 4: Télécharger et utiliser une Powersave
22	Bouton Community (Communauté) Partie 1: A propos de
22	Bouton Community (Communauté) Partie 2: Vue d'ensemble
22	Bouton Community (Communauté) Partie 3: Télécharger et utiliser une sauvegarde de la communauté
22	Bouton My Uploads (Envoyer sur le serveur) Partie 1: A propos de
22	Bouton My Uploads Partie 2: Vue d'ensemble
22	Bouton My Uploads Partie 3: Effacer une sauvegarde du serveur
23	Sauvegardes dans votre base de données PC (onglet Save – PC) Partie 1: A propos de
23	Sauvegardes dans votre base de données PC (onglet Save – PC) Partie 2: Editer les sauvegardes
23	Sauvegardes dans votre base de données PC (onglet Save – PC) Partie 3: Effacer les sauvegardes
23	Sauvegardes dans votre base de données PC (onglet Save – PC) Partie 4: Transférer des sauvegardes vers votre Wii
23	Sauvegardes dans votre base de données PC (onglet Save – PC) Partie 5: Ajouter des sauvegardes à partir de votre Wii
23	Envoyer une sauvegarde sur le serveur de la communauté Partie 1: Pour bien démarrer
24	Envoyer une sauvegarde sur le serveur de la communauté Partie 2: Envoyer une sauvegarde sur le serveur
24	Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 1: Introduction et vue d'ensemble
24	Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 2: Copier des sauvegardes sur votre base de données PC (onglet Save – PC)
24	Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 3: Effacer des sauvegardes
25	Ecran d'options Partie 1: A propos de
25	Ecran d'options Partie 2: General (Options Générales)
25	Ecran d'options Partie 3: Gamesaves (Sauvegardes)
25	Ecran d'options Partie 4: Folders (Dossiers)
26	<a href="#">Support technique et services à la clientèle</a>

# Chapitre 1: Pour bien démarrer

## Merci d'avoir choisi Action Replay pour Wii™

La version complète basée sur un moteur de code d'Action Replay™ est ici, vous donnant accès à tous les codes et sauvegardes qui l'ont rendu mondialement renommé sur les plates-formes comme DS™ et GBA™.

Utiliser le moteur de codes vous permet de transformer vos jeux Wii™ en vous armant avec des vies infinies, de l'énergie illimitée, des munitions et du temps supplémentaire. Débloquez les niveaux, personnages et véhicules secrets. Augmentez vos jeux en utilisant des sauvegardes spéciales qui sont pré-chargées sur la carte mémoire Action Replay directement à partir du serveur de Datel. Vous pouvez maintenant devenir tout-puissant et battre n'importe quel jeu.

En plus, Action Replay™ Wii™ inclut une solution complète de gestion de média pour Wii™. Vous pouvez créer des fichiers audio et vidéo pour Wii directement à partir de CDs, DVDs non protégés et fichiers que vous possédez sur votre PC.

Ce produit inclut un accès à la base de données de codes Action Replay mise à jour régulièrement et une carte mémoire Action Replay™ avec un port USB pour des transferts de données sécurisés et homogènes à partir de n'importe quel PC ayant accès à Internet.

## Informations de sûreté

- N'essayez jamais de démonter le produit vous-même, ou d'insérer des objets dans le produit, comme ceci peut causer des courts-circuits qui pourraient avoir comme conséquence un feu ou une décharge électrique.
- Aucun des composants ne peut être remplacé ou réparé par l'utilisateur.
- Évitez d'exposer votre produit à la pluie, à l'humidité ou à d'autres liquides pour vous protéger contre des dommages au produit ou à vous-même.
- Gardez tous les produits hors des machines d'opération.
- Débarrassez-vous du produit selon les normes et les règlements locaux.
- N'exposez pas le produit à des températures au-dessus de 40°C ou au-dessous de -10°C.
- Comme tout périphérique de jeu il est conseillé de faire les pauses régulières pendant votre session de jeu particulièrement si un malaise venait à se produire.

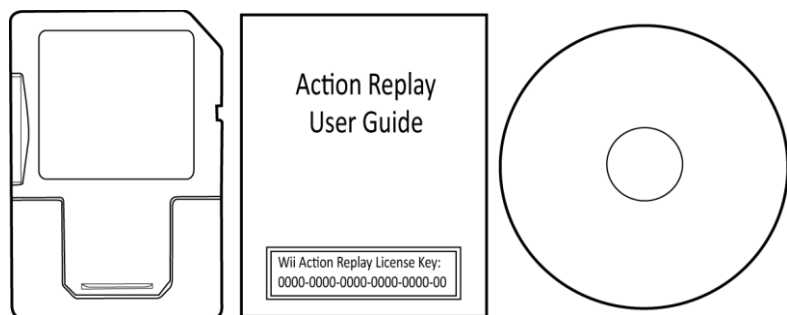
## Contenu de la boîte

Veuillez vérifier que votre boîte contient ce qui suit :

1 x Carte mémoire Action Replay

1 x Guide de démarrage rapide (avec la clé de licence)

1 x Logiciel PC pour Powersaves (Avec Media Manager, le gestionnaire de médias)




# Chapitre 2: Installer le moteur de codes Action Replay

## Firmware de Wii nécessaire

Pour utiliser Action Replay il est requis que votre console Wii fonctionne sous la version v4.3 du firmware de Wii. Le nombre de version du Firmware de Wii que vous utilisez est montré en haut à droite de l'écran des options de Wii qui est accessible en suivant les étapes suivantes :

**Étape 1:** Allumez votre console Wii et chargez le menu Wii

**Étape 2:** Sélectionnez en bas à gauche du menu Wii l'option  (Wii Options ou Options Wii).


**Étape 3:** Sélectionnez l'option  (Wii Settings ou Paramètres Wii).

Pour mettre à jour le firmware de votre console Wii choisissez l'option 'Wii System Update' (Mise à jour de la Wii) à partir de l'écran des paramètres Wii.


## Obtenir l'adresse MAC de votre Wii

Pour enregistrer Action Replay vous devez obtenir l'adresse MAC unique de votre console Wii, veuillez suivre les étapes suivantes :

**Étape 1:** Allumez votre Wii et chargez le menu Wii.

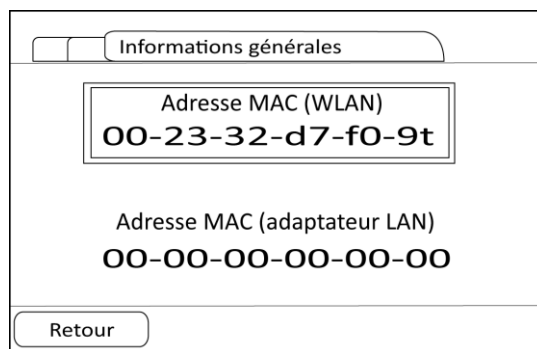
**Étape 2:** Sélectionnez en bas à gauche du menu Wii l'option  (Wii Options ou Options Wii).

**Étape 3:** Sélectionnez l'option  (Wii Settings ou Paramètres Wii).

**Étape 4:** Pressez la flèche droite  pour accéder au menu 'Wii System Settings 2' (Paramètres Wii 2).

**Étape 5:** Choisissez l'option 'Internet'.

**Étape 6:** Choisissez l'option 'Console Information' (Informations générales) et notez l'adresse MAC unique de votre console Wii.



## Enregistrer et télécharger le moteur de codes Action Replay.

Après avoir obtenu votre adresse MAC unique de console Wii comme détaillé dans la section précédente, avec votre clé de licence et carte mémoire Action Replay prêts vous pouvez démarrer. Comme il n'est pas possible d'enregistrer et de télécharger Action Replay en utilisant la chaîne Internet de Wii vous devez accéder à un ordinateur ayant accès à Internet pour cette procédure. Avec ordinateur ayant accès à Internet, veuillez suivre les étapes suivantes :

**Étape 1:** Allez sur le site [www.wiiar.com](http://www.wiiar.com)

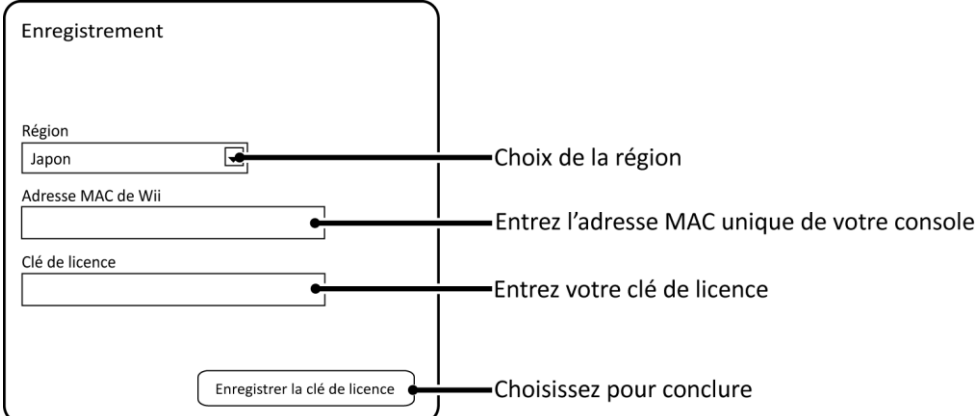
**Étape 2:** Pour vous assurer que vous installez la version et région correcte d'action Replay, choisissez à partir des régions 'Europe', 'USA' ou 'Japan'.

**Étape 3:** Entrez l'adresse unique MAC de votre console Wii.

**Étape 4:** Entrez la clé de licence.

**Étape 5:** Une fois que vous êtes sûr d'avoir entré correctement l'adresse MAC de votre Wii et la clé de licence, choisissez le bouton 'Register License Key' (Enregistrer la clé de licence)

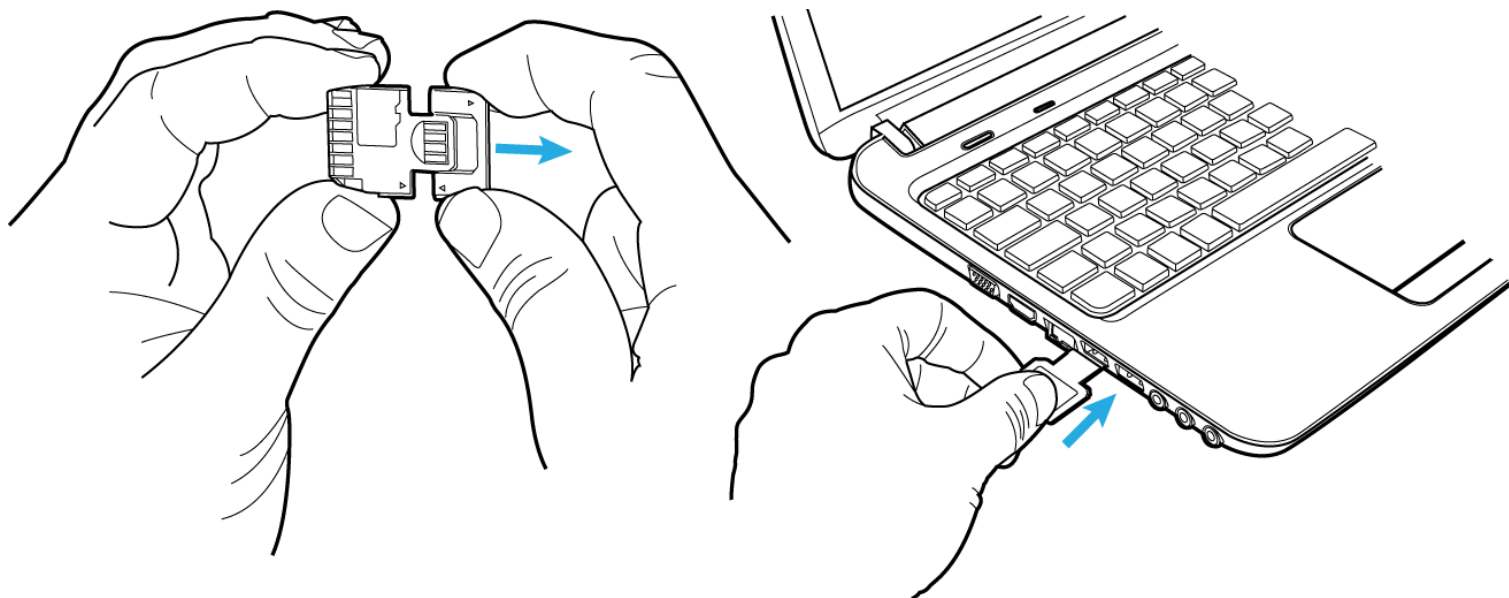
**Étape 6:** Après un court moment vous serez informé que l'enregistrement est complet et il vous sera proposé une option de téléchargement. Sélectionnez l'option et téléchargez le dossier Action Replay comprimé vers la location de votre choix.



The screenshot shows the 'Enregistrement' (Registration) form. It has four input fields: 'Région' (Region) with a dropdown menu showing 'Japon', 'Adresse MAC de Wii', 'Clé de licence', and a button 'Enregistrer la clé de licence'. Annotations with arrows point to each field: 'Choix de la région' points to the region dropdown, 'Entrez l'adresse MAC unique de votre console' points to the MAC address field, 'Entrez votre clé de licence' points to the license key field, and 'Choisissez pour conclure' points to the registration button.

## Transférer le moteur de codes Action Replay vers votre carte mémoire Action Replay

Vous devez maintenant décompresser le dossier téléchargé vers votre carte mémoire Action Replay. Pour faire ceci, retirez l'embout du côté USB de la carte mémoire. Insérez le côté USB de votre carte mémoire Action Replay dans un port USB libre sur votre ordinateur et permettez à votre ordinateur d'installer automatiquement les fichiers pilotes nécessaires. Faites un clic droit (ou commande+clic sur mac) sur le fichier Zip compressé et choisissez l'option décompresser (uncompress). Quand vous devez choisir où extraire les fichiers choisissez l'unité de disques démontable représentant la carte de mémoire Action Replay insérée. Une fois que vous avez copié les fichiers sur la racine de la carte mémoire réinsérez l'embout USB sur la carte mémoire en vous assurant qu'il soit correctement aligné.



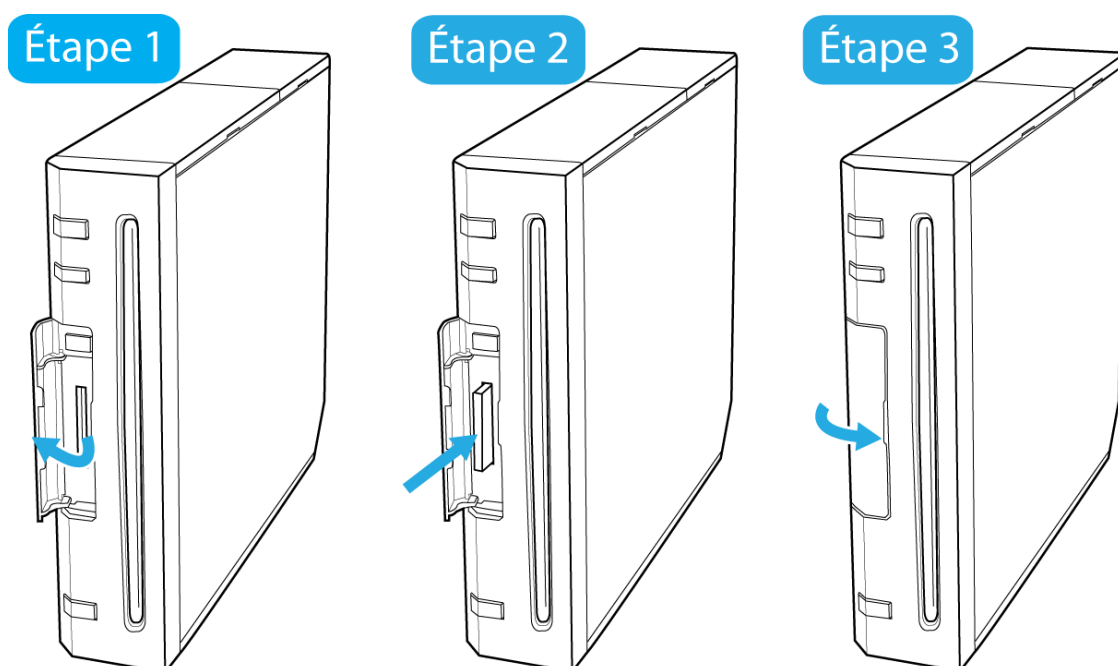
## Utiliser la carte mémoire Action Replay dans votre console Wii

Afin de charger Action Replay sur votre console vous devez insérer la carte de mémoire dans la fente pour carte SD sur votre console Wii. Pour faire ceci, suivez svp ces étapes:

**Étape 1:** Ouvrez le couvercle sur l'avant de la console Wii pour accéder à la fente de mémoire SD.

**Étape 2:** Insérez le côté SD de votre carte mémoire Action Replay dans le port SD sur votre console Wii. En insérant la carte mémoire appliquez une pression légère sur l'arrière de la carte jusqu'à ce que la carte soit insérée complètement avec seulement le côté USB restant à l'extérieur.

**Étape 3:** Fermer le couvercle sur l'avant de la console.




# Chapitre 3: Charger et choisir les codes

## Vérifier la date

Avant de continuer vers la section suivante, vous devez vous assurer que la date sur votre console Wii est correcte et à jour pour qu'Action Replay charge correctement sur votre console Wii. Pour faire ceci, suivez les étapes suivantes:

**Étape 1:** Allumez votre console Wii et chargez le menu Wii.

**Étape 2:** Sélectionnez en bas à gauche du menu Wii l'option  (Wii Options -Options Wii).

**Étape 3:** Sélectionnez l'option  (Wii Settings - Paramètres Wii).

**Étape 4:** Sélectionnez l'option 'Calendar' (Calendrier).

**Étape 5:** Sélectionnez l'option 'Date'

**Étape 6:** Si requis ajustez le jour, mois et année en utilisant ▲ (flèche vers le haut) or ▼ (flèche vers le bas) en vous assurant que la date entrée est correcte.


**Étape 7:** Sélectionnez l'option 'Confirm' (valider), afin d'appliquer les changements.

## Charger le moteur de codes Action Replay

Après avoir suivi les sections précédentes, vous êtes maintenant prêt à utiliser le moteur de codes Action Replay. Afin de charger l'Action Replay chaque fois que vous souhaitez employer des codes, suivez svp ces étapes :

**Étape 1:** Allumez votre console Wii et chargez le Menu Wii.

**Étape 2:** Choisissez en bas à droite du menu de Wii l'option  (Wii Message Board - Bureau Wii).

**Étape 3:** Choisissez en bas à gauche du menu Bureau Wii l'option  (Calendar - Calendrier).

**Étape 4:** Action Replay apparaîtra à partir d'un message qui est enregistré à une date spécifique sur votre calendrier. Cette date dépend de la date du dernier téléchargement du logiciel Action Replay. Accordant une brève période après insertion de la carte mémoire, tout en regardant le calendrier vous verrez une icône de message apparaître sous la date à laquelle vous avez téléchargé Action Replay comme indiqué dans l'illustration suivante. L'icône de message sera toujours affiché sous la même date à moins que le logiciel soit téléchargé une nouvelle fois. Choisissez la date appropriée en pressant A puis pressez A une nouvelle fois sur l'icône Action Replay du message montré pour charger le moteur de codes Action Replay.

Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun
	1	2	3	4	5	6
7	8 	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				
November 2011						

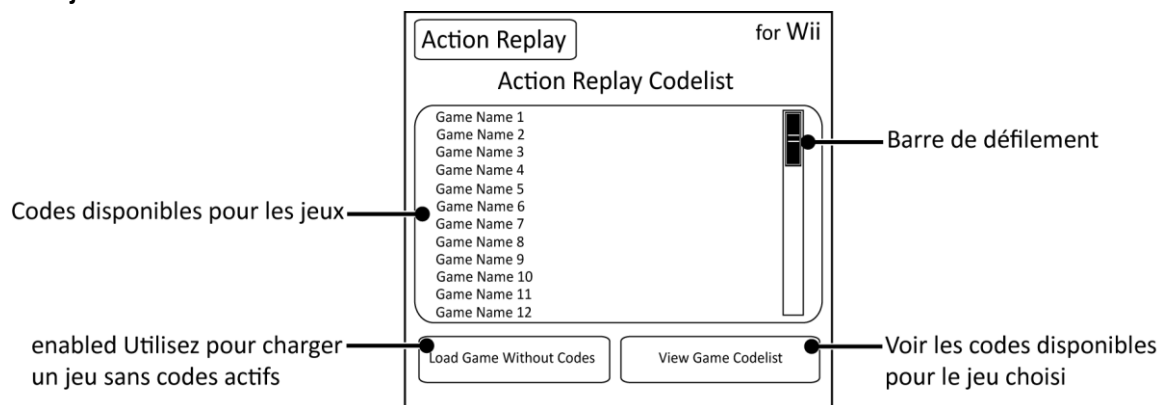
icône de message affiché →

Date actuelle →

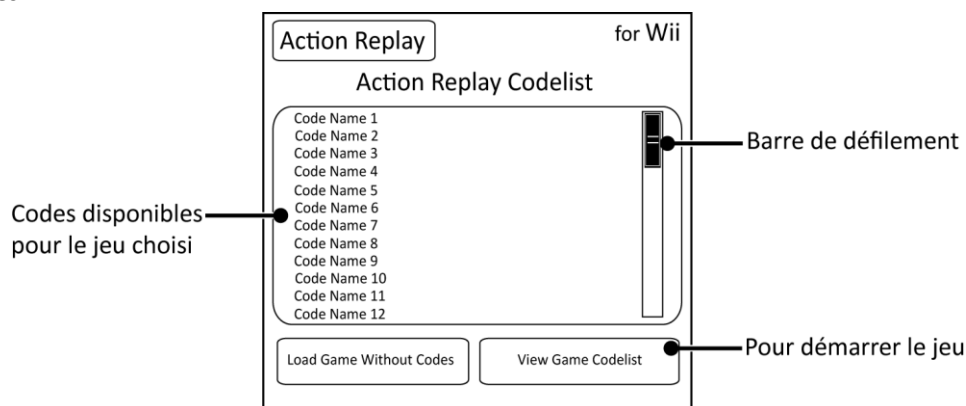
Une fois que vous avez chargé le moteur de codes Action Replay pour retourner au menu Wii pressez et maintenez le bouton B et pressez le bouton Home (Maison).

## Vue d'ensemble du moteur de codes Action Replay

### Écran de sélection de jeu:



### Écran de sélection de codes:



## Choisir les codes et Jouer

Après avoir démarré le moteur de codes Action Replay vous êtes maintenant prêt à choisir les codes et jouer. Pour faire ceci, veuillez suivre les étapes suivantes :

**Étape 1:** En utilisant les boutons de direction ou en déplaçant la barre de défilement avec le curseur, déplacez vous vers le haut ou bas de la liste des jeux pour choisir un jeu.

**Étape 2:** Utiliser le curseur pour surligner le nom d'un jeu et sélectionnez le jeu en pressant le bouton A.

**Étape 3:** Pour voir la liste des codes disponibles pour le jeu surligné choisissez l'option 'View Game Codelist' (Voir la liste des codes) ou pressez le bouton + (plus).

**Étape 4:** En utilisant la croix directionnelle ou en traînant la barre de défilement avec le curseur, déplacez vous sur la liste de codes disponibles pour le jeu choisi. Pour retourner à l'écran de sélection des jeux, pressez le bouton - (moins) à n'importe quel moment.

**Étape 5:** Surlignez le nom d'un code en utilisant le curseur et pressez le bouton A pour activer/désactiver un code, surlignez un dossier et pressez A pour l'ouvrir/le fermer. Certains codes ne peuvent être actifs ensemble, si cela est le cas ils seront mis dans un dossier spécial connu sous le nom 'Groupe Radio' ou activer un code désactivera les autres codes dans le dossier. Ceci est fait pour empêcher des effets indésirables durant le jeu.

**Étape 6:** Une fois que vous avez fait votre sélection et que vous êtes prêt à démarrer le jeu, utilisez le curseur et surlignez l'option 'Start Game With Codes' (Démarrer le jeu avec les codes) et pressez le bouton A pour démarrer le jeu avec les codes actifs.

### Notes d'information

Notes vous informent des étapes que vous devez suivre pour utiliser ou activer les codes. Vous pourrez voir un symbole 'i' (Information) à la fin du nom d'un code indiquant que des informations sont disponibles pour le jeu ou le code. Pour voir les notes, surlignez le code avec un symbole 'i' avec votre curseur pour faire apparaître les notes.

## Démarrer un jeu sans codes actifs

Après avoir démarré le moteur de codes Action Replay, utilisez votre curseur pour surligner l'option 'Load Game Without Codes' (Démarrer le jeu sans codes) et pressez le bouton A. Quand vous chargez un jeu sans codes le jeu inséré chargera normalement. Cette option vous permet aussi de démarrer les jeux d'une région différente.



## Mettre à jour le moteur de codes Action Replay

Si vous répétez les étapes dans la section 'enregistrer et télécharger le moteur de codes Action Replay' sur la page 5 vous pouvez changer la date à laquelle l'icône Action Replay est montrée sur le calendrier pour un date plus récente.

La liste de codes la plus récente est téléchargeable à partir du site de datel [www.codejunkies.com](http://www.codejunkies.com). Insérez le coté USB de la carte mémoire Action Replay dans un port USB libre sur votre ordinateur et copiez le fichier XML téléchargeable de la liste de codes sur la racine de votre carte mémoire Action Replay. Après avoir transféré la liste de codes la plus récente réinsérez la carte mémoire Action Replay dans votre console Wii.

### Conseil Pro

Après avoir chargé le logiciel Action Replay sur votre console il est possible de retirer la carte mémoire et de modifier le fichier XML de la liste de codes. Après avoir édité le fichier XML en utilisant votre ordinateur réinsérez la carte mémoire Action Replay dans votre console Wii. Pour charger la nouvelle liste de codes pressez et maintenez les boutons 1 et 2 et pressez le bouton – (moins).

Vous pouvez aussi choisir de modifier le fichier XML sur votre ordinateur avant de charger le moteur de codes Action Replay auquel cas le fichier modifié sera chargé automatiquement au démarrage d'Action Replay.

# Chapitre 4: Powersaves

## Que sont les Powersaves?


Les Powersaves sont des sauvegardes créées par l'équipe de joueurs professionnels de Datel qui vous offre l'opportunité de démarrer dans un jeu ou vous le souhaitez. Une sélection de powersaves est pré-chargée sur votre carte mémoire Action Replay. Les sauvegardes sont prêtes à être utilisées avec vos jeux Wii. Pour utiliser les powersaves avec vos jeux Wii vous devrez copier les powersaves de votre choix à partir de la carte mémoire Action Replay vers la mémoire interne de la console Wii comme détaillé dans la section suivante. Vous pouvez télécharger des sauvegardes additionnelles vers votre carte mémoire Action Replay en utilisant le logiciel de gestion de médias comme indiqué sur la page '22'.


## Utiliser les Powersaves avec vos jeux Wii

Pour utiliser les powersaves dans vos jeux Wii vous devez d'abords copier les Powersaves à partir de votre carte mémoire vers la mémoire interne de la console Wii. Pour faire ceci, veuillez suivre les étapes suivantes :


**Étape 1:** Insérez la carte mémoire Action Replay dans votre console Wii (voir page '6').

**Étape 2:** Allumez votre console Wii et accédez au menu de la console.

**Étape 3:** Choisissez en bas à gauche du menu l'option  (Wii Options – Options Wii).

**Étape 4:** Sélectionnez l'option  (Data Management – Gestion des données).

**Étape 5:** Sélectionnez l'option  (Save Data – Données de sauvegarde).

**Étape 6:** Sélectionnez l'option  (Wii).

**Étape 7:** Assurez vous que la carte mémoire Action Replay est insérée dans votre console Wii et cliquez sur l'onglet 'SD Card – Carte SD'.

**Étape 8:** Vous verrez apparaitre la liste des Powersaves sauvegardées sur la carte mémoire Action Replay. Choisissez la Powersave vous désirez copier vers la mémoire interne de la console Wii.

**Étape 9:** Sélectionnez l'option 'Copy - Copier'.

**Étape 10:** Sélectionnez l'option 'Yes' pour confirmer la copie vers la mémoire interne de la console Wii.

Après une brève période la sauvegarde sera copiée sur la mémoire interne de la console Wii et sera prête pour être chargée dans le jeu approprié.

### **You must first play this game – Vous devez d'abord jouez ce jeu au moins une fois**

Quand vous essayez de copier une powersave et que vous recevez le message ci-dessus cela peut être due à plusieurs raisons. Si vous avez déjà précédemment joué le jeu sur votre console il se peut que le message soit reporté parce que la powersave doit être utilisée dans une autre région ou avec une autre version du jeu.

## Télécharger les Powersaves

La carte mémoire Action Replay est pré chargée avec une sélection de Powersaves que vous pouvez utiliser avec vos jeux Wii. Pour trouver et télécharger de nouvelles Powersaves vous devrez utiliser le logiciel de gestion de médias comme détaillé à la page '22'.

## Que sont les sauvegardes de la communauté ?

Les sauvegardes de la communauté sont des sauvegardes mises en ligne par vos camarades de jeu et utilisateurs de Wii Action Replay ou du logiciel PC Wii Max Media Manager Pro. Pour trouver et télécharger ces sauvegardes vous devrez utiliser le logiciel de gestion de médias comme indiqué à la page '23'.

# Chapitre 5: Installation du logiciel de gestion de Média

## Conditions minimales du système

Conditions minimales du système	
Ordinateur / Processeur	1GHz+ processeur
Communication	<ul style="list-style-type: none"><li>• Connexion Internet (pour rechercher CDDB, téléchargement de sauvegardes, activer le produit)</li><li>• Port USB (USB 2.0 vivement recommandé)</li></ul>
Système d'exploitation	Windows® XP Home or XP Pro, Windows® Vista™, Windows® 7
Mémoire	512Mb RAM Taille de l'installation: 10MB d'espace libre pour l'installation du programme plus espace additionnel pour les fichiers medias (2GB recommandé pour les plus gros fichiers vidéos)
Affichage	800X600 SVGA minimum, True Colour
Disque	Disque CD-ROM (pour l'installation et la copie de CD musicaux)

## Installation

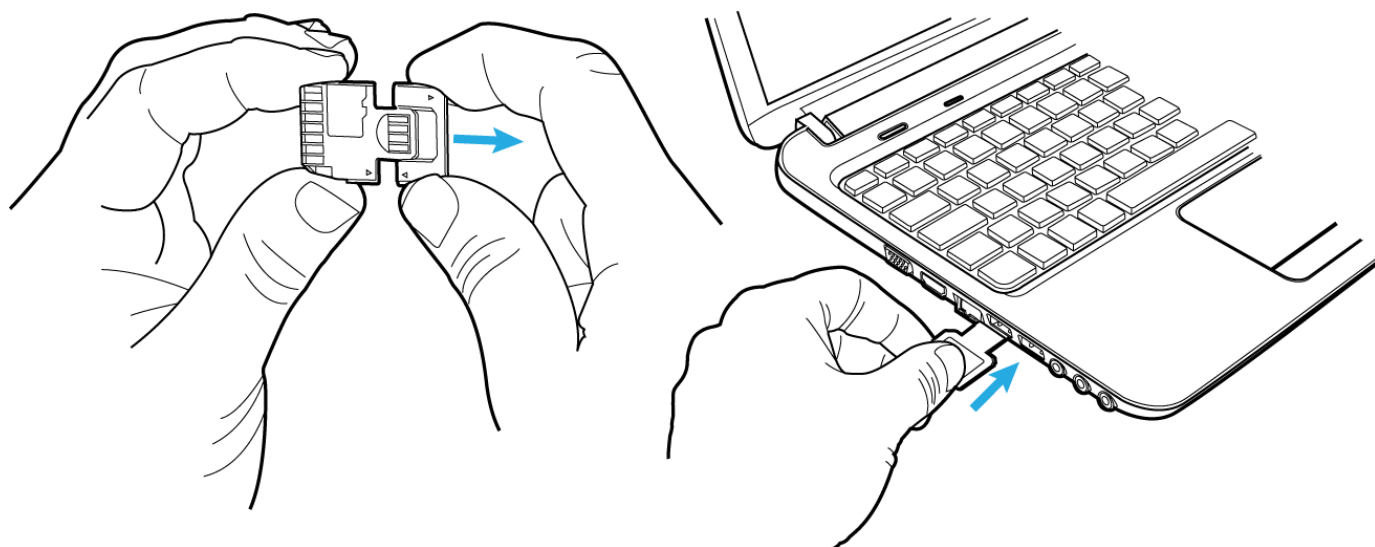
Comme votre carte mémoire SD se comporte comme une unité de stockage démontable dans Windows®, vous n'avez pas besoin d'installer de fichiers additionnels pour reconnaître la mémoire.

Quand vous démarrez le logiciel pour la première fois, il vous est demandé si vous désirez aller en ligne pour rechercher la dernière version du logiciel. Il est vivement recommandé de procéder en ligne, car de nouvelles options sont ajoutées régulièrement.

NOTE: Parce que le logiciel de gestion de média peut être amélioré et révisé en ligne, il se peut que dans le futur la fonctionnalité du produit change et ne soit pas représenté correctement dans ce manuel. Si cela devait être le cas, les nouveautés seront décrites dans le fichier 'readme.txt' inclut avec la nouvelle version du produit.

## Insérer la carte mémoire Action Replay

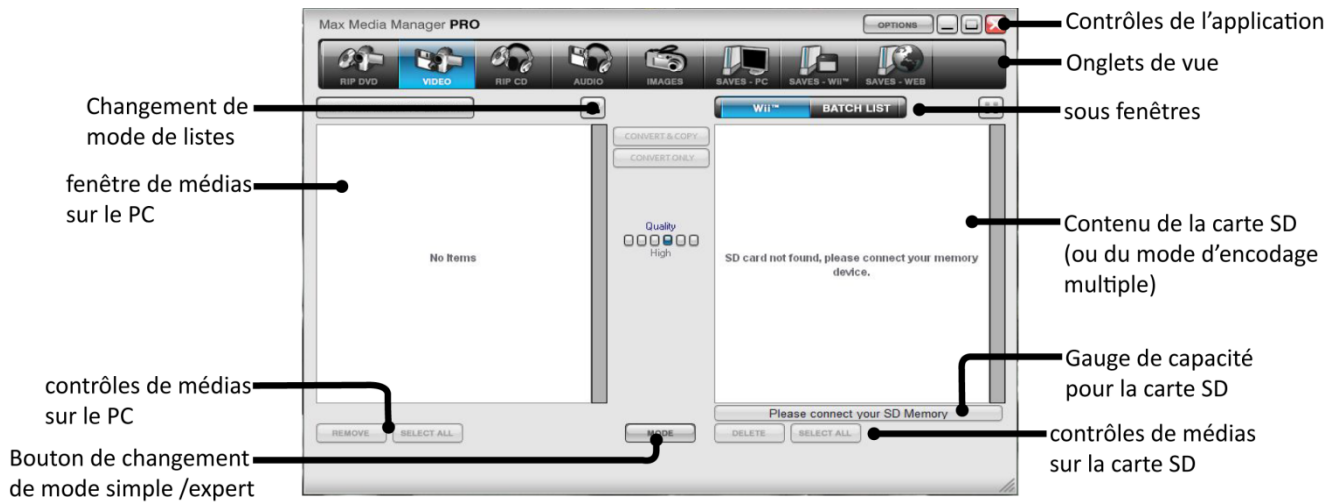
Pour transférer des powersaves, sauvegardes de la communauté ou des fichiers médias vers votre carte mémoire Action Replay, retirez l'embout du côté USB de la carte mémoire en le retirant de la carte. Insérez le côté USB de la carte mémoire USB dans un port USB libre sur votre ordinateur et laissez votre ordinateur installer les fichiers pilotes nécessaires.



## Insérer une carte mémoire SD

Reliez la carte mémoire SD que vous désirez utiliser avec votre Wii à votre PC en utilisant un adaptateur de carte mémoire SD (non inclus), puis attendez quelques secondes pour que Windows la reconnaisse. Vous pouvez souhaiter utiliser une carte de mémoire SD au lieu de la carte mémoire Action Replay pour sauvegarder les plus gros fichiers média ou créer une médiathèque.

## Vue d'ensemble du gestionnaire de média



### Onglets de vue

Les fonctions principales de l'application sont contrôlées par les différents onglets en haut de l'écran du logiciel de gestion de média. Les différentes fenêtres performant les fonctions suivantes:

---

RIP DVD (encodage DVD): Créez des clips vidéo pour Wii à partir d'un DVD non protégé.

---

VIDEO: Encodage des clips vidéo pour Wii et transférez les vers votre carte mémoire.

---

RIP CD (encodage CD): Créez des fichiers MP3 ou AAC directement à partir d'un CD audio.

---

AUDIO: Transférez des fichiers MP3 ou AAC vers votre carte mémoire.

---

IMAGES: Préparez des images pour votre Wii et transférez les vers votre carte mémoire.

---

SAVES PC (Sauvegardes - PC): Liste les sauvegardes présentes sur le disque dur de votre PC.

---

SAVES - Wii (Sauvegardes - Wii): Liste les sauvegardes présentes sur votre carte mémoire.

---

SAVES - WEB (Sauvegardes - WEB): Connectez vous au serveur de Codejunkies.com pour télécharger de nouvelles sauvegardes ou voir les sauvegardes que vous avez mis sur le serveur.

---

**Main Window (écran principal):** Dépendant de la fenêtre sur laquelle vous êtes un contenu différent apparaît sur l'écran principal.

**PC Media Controls (contrôles de media sur le PC):** Ces boutons varient et dépendent de la fenêtre sur laquelle vous êtes. Utilisez les boutons EDIT (éditer), DELETE (effacer), Download (Télécharger), etc.

**Application Controls (Contrôles de l'application):** Utilisez ces boutons pour fermer, miniaturiser le logiciel, incluant l'écran d'options.

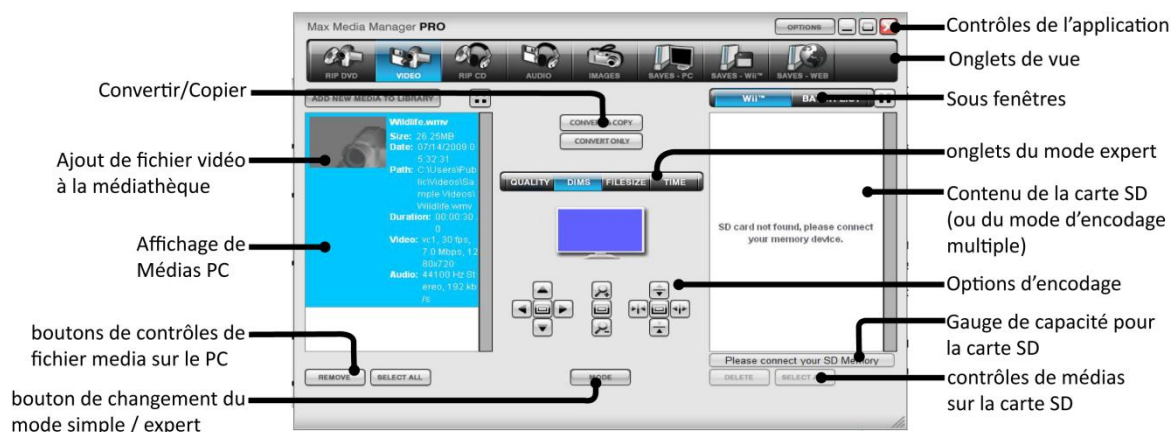
# Chapitre 6: Gestion de Média - Travailler avec des vidéos

## Introduction et vue d'ensemble

La console Nintendo Wii vous permet seulement la lecture de fichiers vidéo correctement nommés, encodé au format requis par la console. Le gestionnaire de médias prend soin du processus pour vous.

Le gestionnaire de médias peut créer des vidéos pour Wii de deux façons différentes, à partir d'un fichier vidéo présent sur votre système (Utilisez la fenêtre VIDEO) ou directement à partir d'un DVD non protégé (utilisez la fenêtre RIP DVD).

Comme les options d'encodage pour la création d'une vidéo pour la console Wii via un fichier vidéo ou un DVD sont les mêmes, nous utiliserons la fenêtre VIDEO dans cette section. Pour créer une vidéo à partir d'un DVD, utilisez les informations décrites ci-dessous avec tous les infos discutées sur la page '16'



**Ajout de fichier vidéo à la médiathèque:** Cliquez ce bouton pour préparer vos vidéos pour la lecture sur votre Wii, ou simplement déplacez l'icône du fichier sur la fenêtre principale de l'application. (Note: si vous désirez utiliser un disque DVD comme source pour votre vidéo, utilisez la fenêtre RIP DVD).

**Affichage de Média PC:** Ajouter un ou plusieurs fichiers dans votre librairie. Ne déplace ou ne copie pas le fichier original, la librairie PC simplement relie l'application aux fichiers que vous ajoutez pour que vous puissiez les encoder et les copier facilement et rapidement vers votre Wii.

**Boutons de contrôles de fichier media sur le PC:** Ces boutons affectent les fichiers média qui ont été ajoutés à la liste de la librairie. Effacer un fichier le retire simplement de la liste, il reste présent et inchangé à sa location originelle sur l'ordinateur.

**Contrôles de médias sur la carte SD:** Ces boutons affectent les fichiers vidéo sur votre carte mémoire SD pour Wii. Si vous choisissez d'effacer un fichier, il sera effacé définitivement de votre carte mémoire pour Wii. Quand vous êtes sur la fenêtre Batch List, utilisez le bouton EXECUTE pour encoder tous les fichiers vidéo dans la liste.

**Options d'encodage:** Modifier les options de qualité d'encodage de la vidéo affecte la taille et la qualité de votre vidéo quand elle est jouée sur votre Wii. Une faible qualité réduit la taille du fichier (vous permettant de mettre plus de vidéos sur votre carte mémoire), mais réduit aussi la qualité vidéo et audio. Expérimentez avec les différentes options pour découvrir vos préférences.

**Convertir & Copier (Convert & Copy):** Utilisez ce bouton après avoir choisi une vidéo ainsi que la qualité d'encodage en utilisant les options du mode simple ou expert. Le clip est automatiquement encodé et transféré sur votre carte mémoire Wii.

**NOTE:** Avant de pouvoir utiliser la fonction de conversion et de copie, soyez sûr que la fenêtre de droite affiche le contenu de la carte mémoire. Regardez la barre de progrès en bas de la fenêtre. Si elle ne fait pas référence à votre carte mémoire SD, cliquez sur le bouton OPTIONS, sous les options générales vous pouvez indiquer la lettre de lecteur par laquelle votre carte est reconnue sur votre ordinateur.

**Convert Only (Convertir seulement):** Le fichier vidéo est encodé, comme l'option précédente, mais au lieu de copier le fichier sur votre carte mémoire SD, le clip est sauvegardé sur votre disque dur. Cette option est disponible à tout moment, même si la carte SD n'est pas connectée à votre PC. Le clip est sauvegardé dans le même dossier que le fichier vidéo de source.

**Copy Only (Copier seulement):** Ce bouton apparait seulement quand vous sélectionnez un clip vidéo jouable directement sur votre Wii. Cliquez le bouton pour copier cette vidéo sur votre carte mémoire SD sans conversion ou altération.

**Bouton Mode:** Cliquez sur le bouton MODE pour alterner entre les options de conversion des modes Simple et Expert. Un choix réduit d'options de conversion apparait en mode simple, tandis que vous avez accès à toutes les options de conversion en mode Expert. En mode Expert, utilisez ces fenêtres pour contrôler les différents aspects de la conversion de votre vidéo, comme la taille, résolution, frame rate, son. Expérimentez avec ces options suivant vos préférences.

**Encoding Progress (progrès de conversion) :** La progression de la conversion apparait au bas de l'écran après avoir choisi un fichier source et démarré la conversion. L'encodage de vidéo peut prendre plusieurs minutes pour les fichiers les plus larges. Si un fichier converti est trop large pour être joué sur votre Wii, il est automatiquement divisé en plusieurs morceaux.

## Mode Simple Partie 1: A propos du mode simple

Une façon simple et rapide pour obtenir des vidéos que parfaite qualité sur votre Wii est d'utiliser le mode simple. Dans ce mode, vous pouvez quand même choisir la qualité de conversion avant d'encoder votre vidéo.

## Mode Simple Partie 2: Choix du bon arrangement de qualité

Le niveau de qualité affecte la qualité de compression effectuée par le logiciel de gestion de média pendant la conversion de fichiers vidéo. Le niveau le plus élevé (sur la droite) offre une meilleure qualité, lisse, mais le fichier converti est plus large. Le niveau le plus bas (à gauche), offre une qualité moindre, mais le fichier créé est plus petit. Utiliser les options de qualité MEDIUM (moyen) et HIGH (haut) généralement produit une vidéo de bonne qualité et de taille raisonnable. Les résultats varient avec chaque vidéo et dépendent du nombre de mouvements sur la vidéo source donc expérimentez avec les différentes options pour trouver le meilleur choix.

## Mode Simple Partie 3: Convertir et copier sur votre carte mémoire

Pour créer un clip vidéo prêt à jouer sur votre Wii à partir d'une vidéo source sur votre PC, suivez les directions suivantes (voir page 16 pour plus d'information sur les différents types de vidéo acceptées comme source):

1. Cliquez le bouton ADD NEW MEDIA TO LIBRARY (Ajout de média à la liste) pour ajouter un fichier vidéo sur votre liste. Vous pouvez seulement ajouter des fichiers aux formats listés sur la page 16.
2. Cliquez sur le fichier vidéo dans la fenêtre de gauche PC Média library (liste PC de médias) puis choisissez un niveau de qualité de conversion en cliquant sur l'un des six boutons au milieu de l'écran.
3. Pour encoder une vidéo et la transférer directement sur votre carte mémoire SD, cliquez le bouton CONVERT & COPY (conversion et copie), cela crée une copie dans le même dossier que la vidéo de source et liste le nouveau fichier dans votre liste de Média PC. Les vidéos encodées peuvent être transférées sur votre carte mémoire SD à n'importe quel moment.

Une fois le transfert sur votre carte mémoire SD pour Wii effectué, vous pouvez regarder la vidéo en insérant la carte SD dans votre Wii, puis à partir du menu principal, puis allez sur la chaîne des photos (Photo channel – Chaîne photos). Pressez démarrer, puis sur le bouton de Carte SD, enfin sélectionnez la vidéo que vous désirez regarder.

Si la conversion a créé plusieurs fichiers vidéos, vous pouvez les regarder en ordre en choisissant l'option 'Slideshow - Diaporama'.

## Mode Expert Partie 1: A propos du mode expert

Quand vous cliquez sur le bouton MODE sur l'onglet VIDEO ou DVD RIP vous pouvez commuter entre les modes Simple et Expert. En Mode Expert, vous pouvez apercevoir un nouveau choix de sous-onglets apparaître au milieu de l'écran avec de nouvelles options de conversion disponibles. Ces options sont discutées ci-dessous.

## Mode Expert Partie 2: Onglet de choix de qualité (QUALITY)

Les options sur cette fenêtre affectent la qualité vidéo et audio de la vidéo produite. L'option 'Keep Source' (garder la source) retient les options choisies par la vidéo de source.

**RESOLUTION** (résolution): Cliquez sur cet onglet pour faire apparaître un menu qui vous permet de choisir parmi de multiples options de résolution. Vous pouvez choisir la résolution à partir d'un pourcentage de la source, la taille de l'écran, ou l'aspect-ratio.

**VIDEO QUALITY** (Qualité Vidéo): Cette barre coulissante fonctionne exactement de la même façon que le mode simple. Plus la qualité est haute, plus la taille du fichier converti est large.

**FRAMERATE** (images par secondes): Une fois encore, cet onglet vous offre plusieurs options à sélectionner. Plus le frame rate est élevé, plus le film est lisse, mais le fichier converti est plus large. En utilisant les qualités de résolution et frame rate pour PAL et NTSC, vous pouvez convertir un fichier vidéo au format PAL ou NTSC respectivement.

**SOUND** (Son): Choisissez parmi les options Mono ou Stéréo, et parmi plusieurs niveaux de qualité. Quand le son qui provient de gauche ou de droite est sensiblement le même, choisir Mono au lieu de STEREO n'aura que peu d'impact sur la réduction de la taille du fichier converti.

## Mode Expert Partie 3: Onglet de dimensions (DIMS)

Si une vidéo convertie n'est pas correctement centrée, non-alignée, trop petite ou trop grande pour l'écran, vous pouvez corriger cela avec l'onglet 'DIMS' (dimension).

**POSITION** : Utilisez les flèches de contrôle pour changer la position du fichier source en relation avec le fichier de destination. Cela peut être pratique pour corriger un fichier source qui n'est pas correctement centré, ou pour retirer les sous-titres. Utilisez le bouton reset (réinitialisation) pour revenir aux options sélectionnées par défaut.

**ZOOM**: Utilisez la fonction de ZOOM pour agrandir ou réduire la vidéo convertie à partir du fichier source tout en maintenant l'aspect ratio. Utilisez le bouton reset au centre pour réinitialiser les options de défaut.

**STRETCH / SHRINK** (Élargir/rétrécir): Utilisez les contrôles d'élargissement et de rétrécissement pour changer manuellement les dimensions du fichier vidéo produit sans modifier l'aspect ratio du fichier source. Cela peut être pratique pour corriger des fichiers ayant été encodés en un format vidéo différent (Widescreen, Cinéma etc.) et modifier l'aspect ratio de la vidéo.

## Mode Expert Partie 4: Onglet de la taille de fichier (FILESIZE)

Choisissez cet onglet puis pressez le bouton Estimate Video Size (Déterminer la taille de la vidéo) et le logiciel calculera la taille éventuelle du fichier converti avec les options de conversion sélectionnées au moment où vous cliquez sur le bouton. Si le fichier est plus gros que vous le désirez, modifiez quelques options pour convertir la vidéo en un fichier plus petit. Si vous avez la place pour un fichier plus gros, augmentez la qualité.

## Mode Expert Partie 5: Onglet de temps (TIME)

Utilisez l'onglet Time (temps) si vous désirez simplement convertir un morceau de la vidéo de source, par exemple si vous désirez couper les crédits ou l'introduction. Utilisez les flèches haut et bas pour start time (démarrage) et end time (fin) pour contrôler les heures, minutes, secondes et même images.

Le logiciel montrera la durée totale du fichier de destination après avoir modifié ces options.

## Information spécifique concernant la conversion de DVD Partie 1: A propos de

Si vous désirez créer une vidéo Wii-compatible directement à partir d'un DVD, assurez vous d'abord que le DVD n'est pas protégé via CSS (la loi ne permet pas la copie des DVDs avec CSS même si vous possédez les originaux).

Si le DVD n'est pas protégé, insérez le dans votre lecteur de DVD PC, puis sélectionnez l'onglet 'RIP DVD' Sur cette fenêtre, le DVD devrait être automatiquement reconnu, autrement cliquez sur le bouton 'Browse' (rechercher) au dessus de la fenêtre (le bouton avec trois points...) pour sélectionner votre lecteur de DVD manuellement. Après avoir fait cela, cliquez Refresh (rafraichir) pour faire apparaître le contenu du DVD

## Information spécifique concernant la conversion de DVD Partie 2: Choisir les bons fichiers

Une fois le DVD reconnu, vous pouvez apercevoir une liste de fichiers vidéo sur le disque sur la gauche de l'écran.

Le gestionnaire de média devrait automatiquement sélectionner les morceaux du disque contenant le film (sans les menus).Cependant, vous pouvez aussi choisir les fichiers que vous désirez convertir manuellement.

À côté des noms de fichier (vidéo 1, vidéo 2 etc..) vous pouvez voir la durée des vidéos sur le disque. Employez ces temps pour identifier les sections du DVD que vous souhaitez convertir. Par exemple, la plupart de DVDs incluent un certain nombre de menus (qui apparaîtront dans la liste en tant que vidéos très courtes).Généralement vous choisirez de ne pas copier ces vidéos, vous laissant seulement 1-4 larges fichiers sélectionnés (s).

Quand vous avez fait la sélection des fichiers de source, employez les options de conversion des modes simple ou expert pour créer la vidéo parfaite pour vos besoins (voir au début du chapitre).

NOTE: Quand le logiciel de gestion de médias rencontre de multiples fichiers à convertir sur un DVD, il collera automatiquement les fichiers ensembles pour créer une vidéo en continu.

## Médias sources appropriés

Les types suivants de fichiers vidéo sont acceptés comme source par le logiciel de gestion de médias:

- AVI
- MPG / MPEG
- VOB (DVD)
- WMV 1&2
- MOV
- MPE
- 3GP
- MP4

Nous cherchons toujours à augmenter notre soutien avec de nouveaux types de fichiers vidéos, alors assurez-vous de posséder ou de mettre à jour pour la dernière version du logiciel pour profiter d'un support maximal.

## Conversion utilisant la 'Batch List' (lot de fichiers)

Si vous possédez un grand nombre de fichiers que vous désirez convertir et copier sur votre carte SD, le logiciel inclut un mode 'Batch List' dans lequel vous pouvez ajouter un nombre de fichiers à une liste (plutôt que de les convertir automatiquement un par un), prête à être exécutée à n'importe quel moment (par exemple quand vous n'utilisez pas votre PC).

Pour créer une liste de vidéos à convertir, utilisez le logiciel de gestion de média de façon habituelle mais sélectionnez la sous-fenêtre BATCH LIST sur l'onglet VIDEO ou DVD VIDEO plutôt que la sous-fenêtre Wii. Dans ce mode, quand vous cliquez sur le bouton CONVERT & COPY, les vidéos seront ajoutées à la liste en attendant l'exécution de la conversion

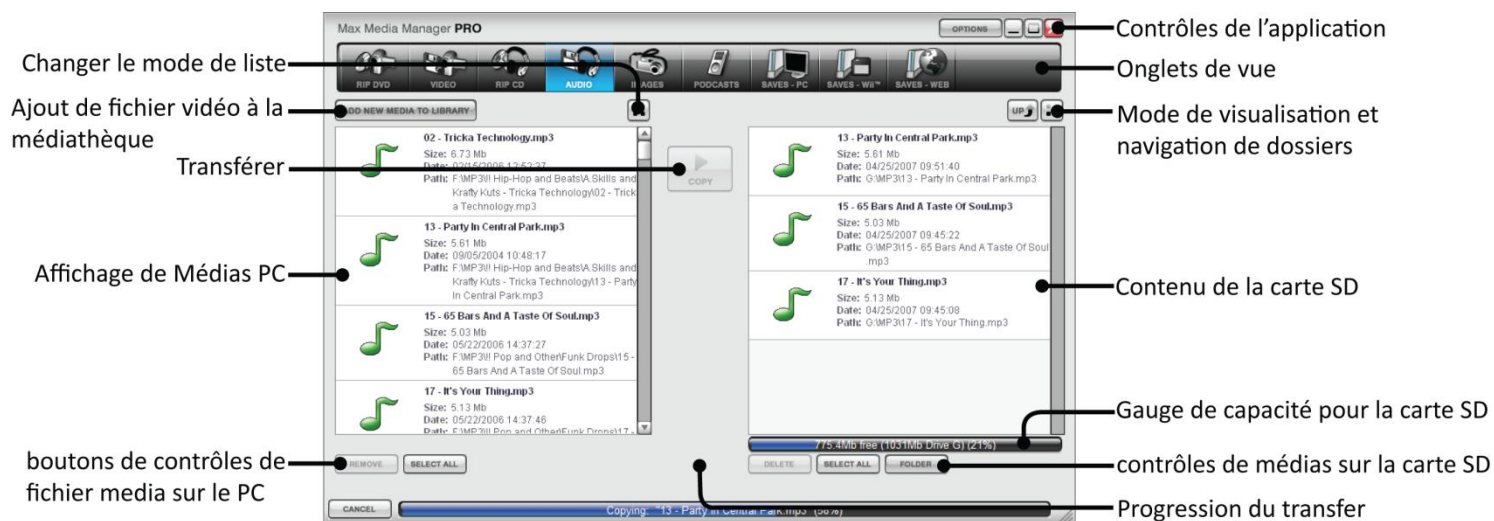
Quand votre liste est complète et que vous désirez commencer la conversion, cliquez sur le bouton EXECUTE (exécution) pour commencer la conversion. Le logiciel de gestion de média commencera le travail de conversion, utilisant les options d'encodage désirées.



# Chapitre 7: Gestion de Média - Travailler avec des fichiers musicaux

## Introduction et vue d'ensemble

Utilisez le gestionnaire de médias pour copier des MP3 ou AAC à partir de votre ordinateur vers votre Wii en cliquant sur l'onglet AUDIO. Si vous désirez créer des MP3 ou AAC à écouter sur votre Wii directement à partir d'un CD, utilisez l'onglet RIP CD (voir page 18)



## Ajouter des fichiers MP3 ou AAC

Cliquez sur le bouton 'Add new media to library' pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de rechercher sur votre ordinateur les fichiers MP3. Vous pouvez aussi ouvrir une fenêtre Windows puis déplacer les fichiers sur la fenêtre gauche de l'application, à partir d'où ils peuvent être copiés sur votre carte mémoire pour Wii.

Surlignez un ou plusieurs fichiers sur la fenêtre PC Media view/affichage de Médias PC (utilisez CTRL+ clic pour surligner plusieurs fichiers), puis cliquez sur le bouton 'copy' (copie) pour les transférer sur votre carte SD.

Gardez un œil sur la gauge de capacité (capacity meter) en bas de la fenêtre de droite pour voir combien d'espace restant vous possédez pour la copie des fichiers musicaux. Si vous désirez avoir plus d'espace, utilisez l'application pour effacer d'autres fichiers sur votre carte, comme des vidéos, des sauvegardes ou bien des images.

## Effacer des fichiers MP3 ou AAC

Surlignez les fichiers sur la fenêtre Wii, puis cliquez sur le bouton DELETE (effacer) pour les effacer de votre carte SD et libérer de la place pour d'autres mp3s, ou d'autres fichiers tels que des sauvegardes ou des vidéos.

## Copier un CD audio Partie 1: A propos de

Si vous désirez écouter des morceaux à partir de CD de musiques sur votre Wii, cliquez sur l'onglet RIP CD en haut de l'écran.

Insérez un CD audio dans votre lecteur CD ROM puis attendez quelques secondes. Le gestionnaire de média devrait reconnaître le CD automatiquement, sinon cliquez le bouton Refresh (rafraichir) pour indexer le CD.

## Copier un CD audio Partie 2: consultation de CDDB

Le logiciel inclut la possibilité de se relier à une base de données qui permet de reconnaître et renommer automatiquement les morceaux sur le CD (cela ne marche seulement qu'avec les CDs commerciaux et pas les compilations personnelles). Si vous avez une connexion à internet, vous pourrez le nom des morceaux du CD dans la fenêtre principale

## Copier un CD audio Partie 3: Choix des morceaux et conversion

Utilisez les boîtes sur la gauche de chaque morceau pour choisir les morceaux à convertir et copier sur votre carte mémoire Wii. Quand vous êtes prêt, choisissez le bouton TO PC (vers le PC- pour copier le morceau à la location sur votre PC spécifiée dans l'onglet FOLDERS (dossiers) à partir du menu des options) ou sur le bouton TO SD (vers carte SD) pour copier les MP3s ou AACs directement sur la carte. Vous pouvez aussi utiliser cet écran pour jouer les morceaux sur votre PC, ou les renommer avant la copie; utilisez simplement les boutons respectifs à coté de chacun des morceaux dans la liste.

## Copier un CD audio Partie 4: Options d'enregistrement

À droite de la fenêtre affichant les pistes du CD sont les options d'enregistrement, qui fonctionnent de façon suivante:

**AAC Audio:** En cliquant cette boîte vous pouvez choisir de convertir les fichiers audio au format AAC (requis pour utiliser les fichiers musicaux sur la chaine des photos Wii 1.1+).

**VBR Encoding (Encodage VBR):** En choisissant cette option, vous pouvez activer ou désactiver la conversion au format VBR (Bit rate variable). Cette option réduit la qualité de conversion pendant les moments silencieux et donc réduit la taille du fichier converti sans faire baisser la qualité de son générale du morceau. La copie de morceaux cependant est un peu plus longue quand cette option est active.

**Audio Sample Rate (Taux d'échantillon audio):** Vous pouvez modifier le taux de conversion d'échantillon audio avec la barre glissante. Plus le taux de conversion est élevé, plus la qualité sonore de vos MP3s est bonne, mais plus la taille du fichier crée est large.

**Destination:** Cliquez ici pour choisir ou créer un dossier de destination pour quand vous copiez vos CDs musicaux sur votre disque dur PC.

Utilisez la barre de capacité pour vérifier de posséder assez d'espace sur votre Wii pour les morceaux que vous désirez copier.

## Jouer des fichiers MP3 ou ACC sur votre Wii

Puisque la console Nintendo Wii ne possède pas un lecteur MP3 consacré, la seule manière de jouer MP3s ou AACs est de les employer comme fond à une présentation de photos. Copiez simplement les fichiers MP3 ou AAC que vous souhaitez jouer dans une chemise sur votre carte mémoire, et ajoutez un ou plusieurs fichier jpegs (image). Insérez la carte SD dans votre Wii, et à partir de l'écran principal, allez sur la chaine des photos, puis regardez l'image que vous avez copiée avec vos fichiers MP3 ou AAC comme 'Slideshow' (Diaporama). Quand vous êtes en mode de présentation, sélectionnez les options vous permettant de choisir la musique de fond, qui peut être un ou plusieurs morceaux MP3 ou AAC sauvegardés dans le dossier avec le fichier jpeg (image).

Si vous choisissez de jouer tout vos MP3s, ils seront joués dans l'ordre dans lequel ils apparaissent dans la chemise. Si vous voulez les jouer dans un ordre spécifique, éditez les noms des morceaux en ajoutant le `01' pour la première chanson que vous souhaitez entendre, `02' pour la seconde, etc...

La chaine photos version 1.1 et plus récent ne supportent plus les fichiers MP3 et les remplacent avec le format audio AAC. Le logiciel de gestion de média pour Wii ne permet pas la conversion de fichiers audio aux formats mp3,aac, ogg vorbis ou flac vers MP3 ou AAC. Pour convertir ces fichiers vous devez utiliser un logiciel de conversion (non fourni).

# Chapitre 8: Gestion de Média - Travailler avec des images

## Introduction et vue d'ensemble

Votre console Wii est idéale pour regarder vos photos numériques confortablement dans votre salon, alors pourquoi ne pas utiliser le logiciel de gestion de médias pour les copier à partir de votre PC vers votre carte mémoire Wii?

La console Wii exige de vos images d'être au format de JPG (format utilisé par la plupart des appareils-photo numériques).

## Options de copie

Avant de cliquer sur le bouton COPY (copie), choisissez les options de correction d'images que vous désirez utiliser pendant la copie de vos photos. Ces options retaillent automatiquement vos images pour obtenir la meilleure qualité d'image avec une taille de fichier la plus légère (qui rend également le chargement sur votre Wii plus rapide).

**Straight Copy (Copie directe):** Ceci gardera la condition initiale de votre image. Employez cette option si l'image que vous copiez est plus grande que votre écran TV, vous pouvez employer votre Wii pour faire un Zoom sur image pour voir les détails additionnels. Les fichiers peuvent être plus larges en utilisant cette option, et les chargements plus lents.

**Copy and Stretch to 16:9(copie et élargissement au format 16:9):** Cette option étire votre image de manière à correspondre à l'allongement d'une télévision à écran large. Cette option évite de gaspiller l'espace sur les bords de l'écran, mais la déformation peut causer un étirement de vos images.

**Copy and Limit Size 800x600 (copie et limitation de la taille au format 800X600) :**Si vos images sont considérablement plus grandes que votre écran de TV, vous pouvez employer ces options pour ramener la taille à un niveau plus approprié. Non seulement cela permet d'économiser de l'espace sur votre carte SD, mais aussi d'afficher l'image entière sur l'écran sans rétrécissement, rendant le chargement plus rapide. Un rapport 800x600 est idéal pour les TV plus petites.

**Copy and Limit Size 1600x1200 (copie et limitation de la taille au format 1600X1200):** Comme précédemment, mais une taille de 1600x1200 pour les plus grands écrans de TV.

## Transférer des Images

Cliquez le bouton 'Add new media to library' (ajout de média dans la bibliothèque) pour ouvrir une boîte de dialogue vous permettant de rechercher les images sur votre ordinateur.

Surlignez une ou plusieurs images dans la fenêtre PC Media View (utilisez CTRL+clic pour surligner plusieurs images), puis cliquez sur le bouton 'copy' (copier) pour les transférer sur votre carte.

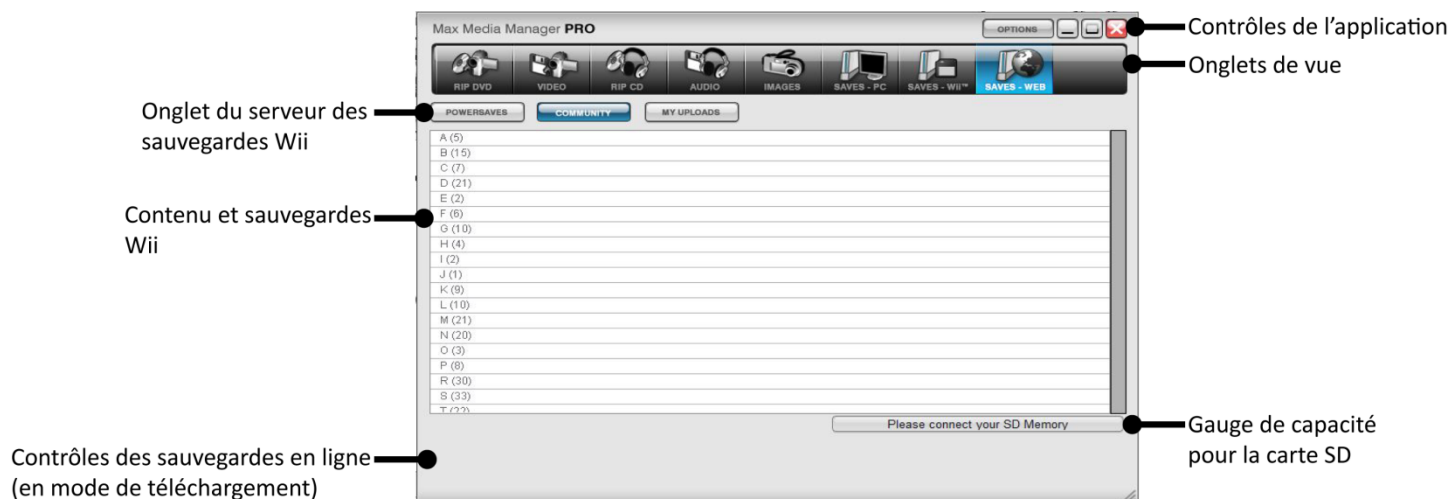
Gardez un œil sur la barre de capacité au bas de la fenêtre du contenu pour Wii pour voir combien d'espace restant est libre pour l'ajout des images sur votre carte. Si vous désirez avoir plus d'espace pour copier vos images, essayez d'effacer d'autres fichiers présents sur la carte, comme des vidéos, des mp3s ou des sauvegardes.

## Effacer des images

Surlignez les fichiers sur la fenêtre Wii content (contenu Wii), et cliquez sur le bouton Delete pour les effacer de votre carte SD et libérer de la place pour d'autres images.

# Chapitre 9: Gestion de média – Sauvegardes en ligne

## Introduction



En plus d'être la solution de gestion de médias la plus complète sur le marché, le logiciel de gestion de médias est également votre clé pour accéder monde passionnant du téléchargement et de l'échange de sauvegardes.

Quand vous cliquez sur l'onglet SAVE - WEB (sauvegarde - WEB), vous êtes instantanément relié au serveur de codejunkies, ou vous pouvez passer en revue et télécharger les POWERSAVES - des sauvegardes spécialement créées par des joueurs professionnels pour vous aider à apprécier tous vos jeux Wii préférés. Voir page '22'. Vous pouvez même télécharger et échanger des sauvegardes qui serait habituellement non copiables et qui ne fonctionnent habituellement que sur la console Wii d'origine!

Vous pouvez aussi trouver des sauvegardes qui ont été mises sur le serveur de la communauté par d'autres joueurs comme vous. Cliquez sur le sous-onglet COMMUNITY (communauté) pour reprendre le jeu ou d'autres joueurs se sont arrêtés ou admirez les modifications des joueurs/statistiques/véhicules etc.. Voir page '23'.

Après avoir vu ce que les autres peuvent faire en téléchargeant des sauvegardes à partir de la communauté de codejunkies.com, vous voudrez vous associer à l'amusement quotidien aussi, et vous pourrez! Une fois que vous vous êtes inscrit à Codejunkies.com (ce qui est gratuit et rapide) vous pourrez mettre sur le serveur et partager autant de sauvegardes que vous le désirez. Voir page '26'.

Certaines sauvegardes sont liées à votre console, et ne peuvent être utilisées par d'autre Wiis. Vous pouvez facilement corriger cela en téléchargeant une sauvegarde débloquée (jouable sur d'autres consoles) à partir du serveur de codejunkies, et l'utiliser pour jouer votre partie. Après, vous pouvez renvoyer cette sauvegarde sur la communauté, après avoir exploré le jeu de plus ample façon et ouvert tous les niveaux. De plus, cette sauvegarde sera toujours déprotégée, ainsi d'autres joueurs pourront bénéficier du résultat.

## Bouton Powersaves Partie 1: A propos de

Les Powersaves sont des sauvegardes créées par l'équipe de joueurs professionnels de Datel qui vous offre l'opportunité de démarrer dans un jeu ou vous le souhaitez. Au contraire des sauvegardes de la communauté (qui sont téléchargées par d'autres joueurs), vous pouvez être sûr que les titres et descriptions des sauvegardes sont correctes; Vous pouvez les télécharger en pleine confiance.

## Bouton Powersaves Partie 2: Vue d'ensemble



**Save Title (Nom de la sauvegarde) :** C'est le nom qui a été donné à la sauvegarde par le créateur de la sauvegarde, suivi par la taille du fichier entre parenthèses.

**Game(Jeu) :** Le nom du jeu en question

**Save ID:** L'appellation unique de cette sauvegarde.

**BY (par - pour les sauvegardes communautaires) :** Le nom de la personne qui a créé la sauvegarde.

**Last Updated (dernière mise à jour):** La date à laquelle la sauvegarde a été téléchargée pour la première fois.

**Rating (Note):** Ce que les autres ont pensé après avoir téléchargé la sauvegarde. Une étoile veut dire qu'ils ne l'ont pas trop appréciée, cinq étoiles veulent dire qu'ils l'ont beaucoup aimé!

## Bouton Powersaves Partie 3: Contrôles des sauvegardes

Les commandes au bas de l'écran dans la fenêtre SAVES - WEB sont les suivantes:

**Back (retour):** Retourne à l'écran précédent.

**Rate It (notez):** Après avoir téléchargé et utilisé une sauvegarde vous pouvez retourner sur le logiciel de gestion de média pour exprimer votre impression sur la sauvegarde en utilisant le bouton RATE IT (Notez la sauvegarde) puis en choisissant un nombre d'étoiles (1 voulant dire que vous n'avez pas apprécié la sauvegarde, 5 étant le meilleur score).

**Download (Télécharger):** Cliquez sur ce bouton pour télécharger la sauvegarde surlignée dans la section de votre choix.

**Download Targets (TO PC and TO SD) - Cibles de téléchargement (vers le PC ou vers la carte SD) :**

Sur le bouton de téléchargement vous pouvez voir deux boîtes représentant deux endroits où les sauvegardes peuvent être téléchargées et sauvegardées. Pour copier une sauvegarde sur votre carte SD, cliquez sur la boîte Wii. Pour télécharger une sauvegarde sur votre base de données PC, cliquez le bouton PC. Vous pouvez aussi télécharger la sauvegarde aux deux endroits en même temps.

## Bouton Powersaves Partie 4: Télécharger et utiliser une Powersave

Assurez-vous d'être connecté à internet et d'avoir une carte SD reliée à votre ordinateur pendant l'utilisation du logiciel de gestion de média. Télécharger une Powersave et l'utiliser sur votre carte SD ne pourrait être plus simple. Après avoir cliqué sur le sous-onglet POWERSAVES dans la fenêtre ONLINE (en ligne), cliquez sur la première lettre du nom du jeu que vous désirez télécharger pour commencer la recherche. Quand vous obtenez le résultat de la recherche, regardez dans la liste pour trouver le jeu que vous recherchez. Cliquez sur le jeu pour obtenir la liste des sauvegardes correspondantes à ce jeu. Quand la liste apparaît, cliquez sur la Powersave que vous désirez télécharger pour la surligner (souvent il y aura un choix de plusieurs sauvegardes pour un jeu)

Maintenant regardez en bas de l'application puis choisissez votre cible de destination. Pour copier la sauvegarde sur votre carte SD mais aussi dans votre base de données PC, cliquez les deux cibles puis cliquez sur le bouton de téléchargement (DOWNLOAD).

Utilisez le bouton BACK (retour) en bas de l'écran pour revenir à la page précédente.

### Bouton de la Communauté Partie 1: A propos de

Cliquer sur l'onglet COMMUNITY (communauté) vous permet de voir les sauvegardes mises sur le serveur par vos camarades de jeu. Si vous envoyez une sauvegarde sur le serveur de codejunkies, elle apparaîtra à cet endroit sur le logiciel.

### Bouton de la Communauté Partie 2: Vue d'ensemble

La plupart des fonctions sur l'écran du serveur de la communauté sont identiques à l'onglet POWERSAVES (voir auparavant dans cette section du manuel), cependant, certaines fonctions sont particulières :

**Created By (créée par):** Puisque les sauvegardes de la communauté ont été mises sur le serveur par d'autres joueurs, quand elles sont listées, elles sont créditées au nom de la personne ayant créé la sauvegarde.

**Ratings (Note):** Pour aider les utilisateurs à décider quelles sont les meilleures sauvegardes de la communauté un système de notes est en place pour toutes les sauvegardes. Pour donner une note à une sauvegarde que vous avez appréciée ou détestée, cherchez la sauvegarde dans la communauté puis cliquez sur le bouton RATE IT au bas de l'écran. Vous ne pouvez donner une note qu'une seule fois à la sauvegarde.

### Bouton de la Communauté Partie 3: Télécharger et utiliser une sauvegarde de la communauté

Pour mettre une sauvegarde sur le serveur de la communauté, vous devez être inscrit sur le site de Codejunkies.com. Suivez le lien depuis le menu des options dialogue pour vous enregistrer (c'est rapide et gratuit).

Pour envoyer une de vos sauvegarde sur le site, vous devez placez la sauvegarde dans votre base de données PC (PC database) Voir la page '26'. Une fois la sauvegarde placée dans votre base de données PC, suivez les instructions sur la page 26.

### Bouton My Uploads Partie 1: A propos de

Vous pouvez voir, éditer, effacer et télécharger les sauvegardes que vous avez mises sur le serveur à partir de cette fenêtre.

Vous verrez des sauvegardes seulement si vous avez mis des sauvegardes sur le serveur (voir page '26', mettre une sauvegarde sur le serveur de la communauté). Vous pouvez utiliser cette sous-fenêtre pour mettre à jour vos sauvegardes ou modifier le nom ou la description plus les rendre plus simple pour d'autres utilisateurs.

Vous pouvez aussi effacer les sauvegardes que vous désirez remplacer ou que vous ne voulez plus faire apparaître sur le serveur de la communauté.

### Bouton My Uploads Partie 2: Vue d'ensemble

Les particularités de cette fenêtre sont les suivantes:

**Date Added (Date ajoutée):** Regarder la date à laquelle les différentes version de la sauvegarde ont été mises sur le serveur..

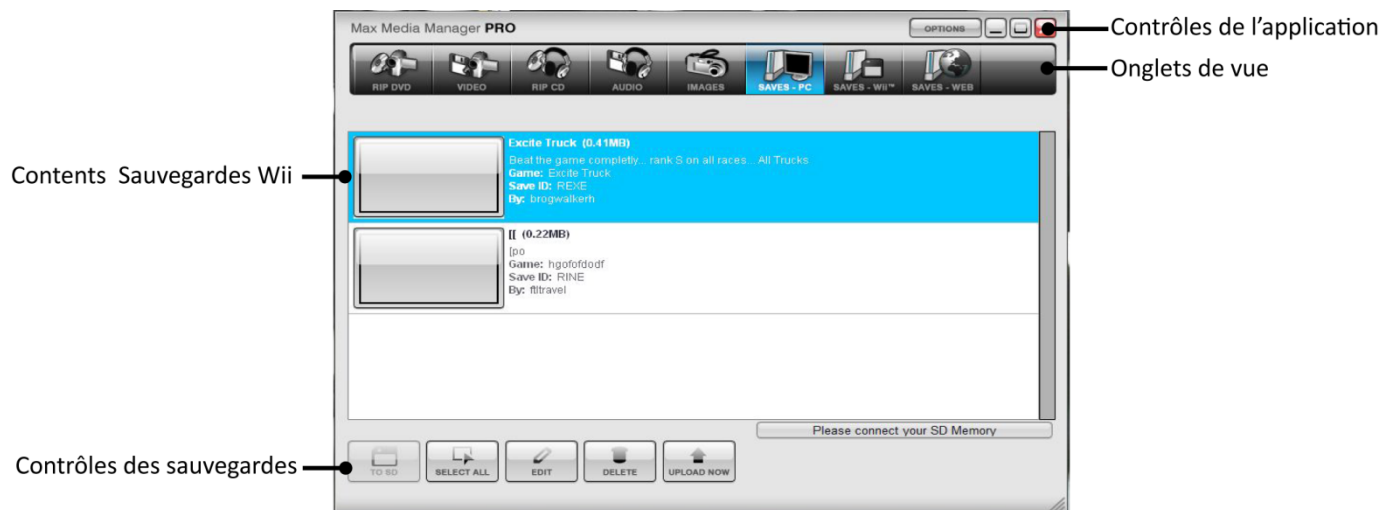
**Delete (Effacer):** Parce que les sauvegardes sont mises sur le serveur par vous même vous pouvez voir apparaître le bouton DELETE (effacer) au bas de l'écran.

**Ratings:** Pour voir si vos sauvegardes sont populaires.

### Bouton My Uploads Partie 3: Effacer une sauvegarde du serveur

Pour effacer une sauvegarde de la communauté, surlignez une sauvegarde que vous désirez retirer en cliquant dessus puis en cliquant sur le bouton DELETE (effacer) au bas de l'écran

## Sauvegardes dans la base de données PC (PC Database) Partie 1: A propos de



Quand vous installez le logiciel pour la première fois, la base de données est vide. Cela change rapidement dès lors que vous téléchargez des sauvegardes à partir du serveur en ligne ou bien que vous copiez des sauvegardes à partir de votre carte mémoire Wii.

Pensez à cette base de données comme votre unité centrale de stockage pour sauvegardes. Quand vous téléchargez des sauvegardes (voir page 22) sur votre base de données vous pouvez les accéder à n'importe quel moment, sans même être connecté à internet.

Aussi, vous pouvez utiliser votre base de données PC pour copier vos précieuses sauvegardes. Certaines sauvegardes ne peuvent être transférées de cette façon – certaines sont bloquées sur votre console et ne peuvent être copiées sur votre carte mémoire.

## Sauvegardes dans la base de données PC (PC Database) Partie 2: Editer les sauvegardes dans votre base de données

Il est important que vous gardiez vos sauvegardes correctement libellées et décrites. Cela vous aidera à les identifier dans l'avenir, mais aussi permettra aux autres utilisateurs de les reconnaître plus rapidement, si vous désirez les mettre sur la communauté.

Après avoir surligné une sauvegarde, cliquez le bouton EDIT pour faire apparaître une boîte de dialogue. Faites les modifications nécessaires à partir de cette boîte puis cliquez sur le bouton UPDATE (mettre à jour).

Note: Vous ne pouvez changer les détails d'un jeu d'un autre utilisateur.

## Sauvegardes dans la base de données PC (PC Database) Partie 3: Effacer les sauvegardes de votre base de données

Il y a plein d'espace pour stocker des sauvegardes sur votre PC, mais si vous désirez effacer quelques sauvegardes, surlignez les sauvegardes choisies puis cliquez sur le bouton DELETE (Effacer) en bas de l'écran.

## Sauvegardes dans la base de données PC (PC Database) Partie 4: Transférer les sauvegardes vers votre Wii

Quand vous désirez transférer une sauvegarde à partir de votre base de données PC vers votre carte SD, simplement surlignez la sauvegarde en cliquant dessus, puis cliquez sur le bouton a bas de l'écran TO SD (vers SD). Soyez sur d'avoir joué au moins une fois à ce jeu sur votre Wii. Sinon, jouez rapidement puis copier la sauvegarde sur la carte SD vers votre Wii en utilisant les options internes. Vous devrez effacer la sauvegarde précédente sur votre Wii avant de procéder à la copie.

ATTENTION ! – Comme le transfert d'une sauvegarde vers votre Wii remplace la sauvegarde précédente, si vous désirez garder votre première sauvegarde copiez la sauvegarde dans votre base de données PC avant de la remplacer.

## Sauvegardes dans la base de données PC (PC Database) Partie 5: Ajouter les sauvegardes sur votre Wii à la base de données PC

Pour ajouter des sauvegardes sur votre Wii dans votre base de données PC vous devez être sur l'onglet Wii, voir la page '26' pour plus de détails.

## Envoyer des sauvegardes sur le serveur communauté Partie 1: Pour bien démarrer

Quand vous avez créé une sauvegarde que vous désirez échanger avec la communauté, le premier pas est d'être sûr qu'elle se trouve dans la base de données PC. Suivez les étapes décrites sur la page '25' sous la section 'sauvegardes sur votre carte mémoire Wii partie 2 : Copier les sauvegardes sur votre PC database'.

L'étape suivante est de trouver cette sauvegarde dans votre base de données PC (cliquez sur l'onglet PC database). Soyez sûr de remplir tous les détails nécessaires sur votre sauvegarde pour que les autres utilisateurs puissent la trouver et l'utiliser proprement. Si vous désirez modifier les détails veuillez voir la page 24.

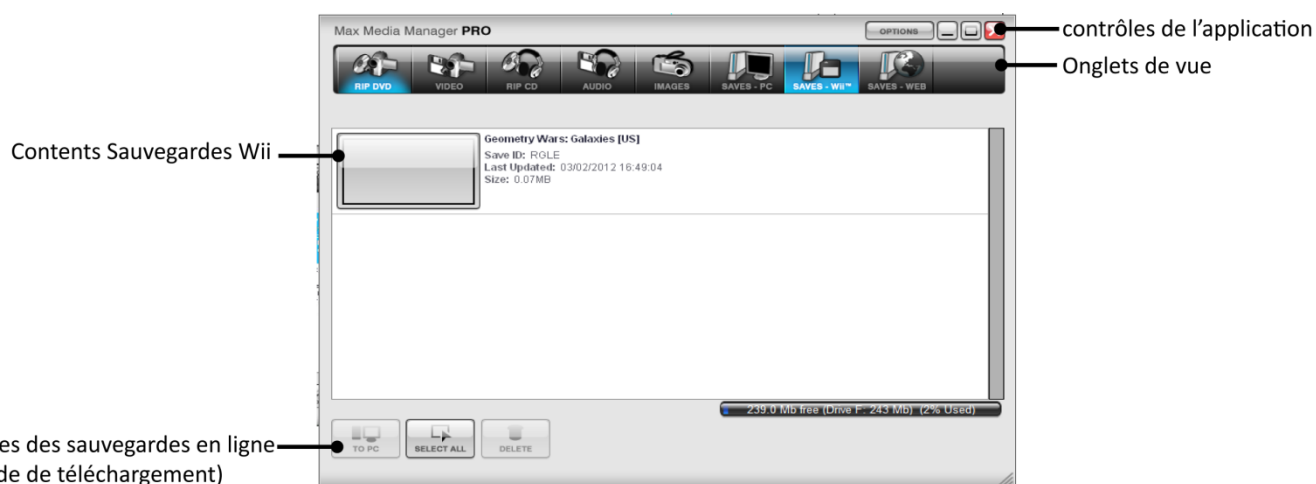
Ensuite, assurez-vous d'avoir entré votre nom d'utilisateur codejunkies et votre mot de passe sur l'écran d'options. Si vous ne possédez pas un compte codejunkies, allez sur l'écran d'option, cliquez et suivez le lien sur la page d'enregistrement de codejunkies. L'enregistrement est simple et rapide.

## Envoyer des sauvegardes sur le serveur communauté Partie 2: Envoyer une sauvegarde sur le serveur

Une fois que vous avez suivi les étapes décrites dans la section précédente, surlignez la sauvegarde puis cliquez sur le bouton UPLOAD (envoyer vers le serveur).

Vous pourrez voir une gauge de progrès montrant le statut de l'envoi. Une fois complété, allez sur l'onglet MY UPLOAD (mes envois – voir page 23) pour voir les sauvegardes sur le serveur. Vous pouvez même aller sur l'onglet community (communauté) pour voir vos sauvegardes apparaître.

## Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 1: Introduction et vue d'ensemble



Quand vous cliquez sur l'onglet SAVE - Wii, vous pouvez voir les sauvegardes qui se trouvent sur votre carte SD. Les informations sont limitées à l'image, la région, l'identité, la date et la taille.

Les informations supplémentaires présentes sur la base de données ne sont pas compatibles avec votre Wii et donc ne sont plus visibles.

## Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 2: Copier les sauvegardes vers votre base de données PC

Pour transférer des sauvegardes à partir de votre carte mémoire vers votre base de données PC, surlignez la sauvegarde que vous désirez copier puis cliquez sur le bouton TO PC dans l'application.

Avant de commencer la copie une boîte de dialogue apparaîtra. Remplissez les détails requis.

Pour chacune des sauvegardes sélectionnées il vous sera demandé de remplir certains détails. Ceci est requis pour vous permettre d'identifier exactement la sauvegarde dans votre collection. Une fois que vous avez rempli les détails requis vous pouvez aller sur l'onglet PC database (Base de données PC) où vous pourrez trouver les sauvegardes.

## Sauvegardes sur votre carte mémoire Wii Partie 3: Effacer les sauvegardes

Pour effacer des sauvegardes de votre carte mémoire, surlignez les simplement (utilisez le bouton CTRL ou select all pour des sauvegardes multiples) et cliquez le bouton DELETE (effacer) sous la fenêtre Wii.

ATTENTION: Effacer une sauvegarde est permanent, et vous ne pouvez pas revenir en arrière.



## Ecran d'option Partie 1: A propos de

Cliquez sur le bouton des options (OPTIONS) en haut de l'application pour accéder au menu.

Vous pouvez voir trois onglets représentant des aspects différents du logiciel de gestion de médias.

## Ecran d'option Partie 2: General (Options Générales)

Utilisez cet onglet pour choisir la lettre de lecteur pour votre carte mémoire (si elle n'est pas automatiquement reconnue) et pour chercher les mises à jour sur internet du logiciel.

**Check for Updates** (Vérifier les mises à jour) : La version du logiciel apparaît ici. Vous aurez peut être besoin de ce numéro si vous entrez en contact avec le service technique. Gardez l'application à jour le plus souvent possible pour bénéficier des nouvelles options proposées régulièrement. Le logiciel devrait vous prévenir automatiquement devrait vous notifier automatiquement d'une mise à jour mais vous pouvez aussi rechercher manuellement en cliquant sur le bouton 'Update now' (mettre à jour maintenant)

**Device Drive (Lettre du lecteur de carte)**: La plupart du temps votre carte mémoire sera reconnue automatiquement par l'application, mais sur certaines configurations PC, il est nécessaire de rentrer l'information de la lettre de lecteur manuellement (par exemple si vous avez un autre périphérique USB présent). Si cela est votre cas, cliquez sur la boîte appelée 'DO NOT SEARCH' (ne pas rechercher), puis sélectionnez la lettre de lecteur assignée à votre carte mémoire.

Si vous n'êtes pas sûr de la lettre de lecteur qui est assigné à votre carte, reliez la carte mémoire à votre PC et ouvrez 'Mon Ordinateur'. Regardez la liste des lecteurs sous 'Devices with Removable Storage' (périphériques de stockage amovibles).

## Ecran d'option Partie 3: Gamesaves (Sauvegardes)

Utilisez cet onglet pour rentrer vos détails d'enregistrement au site de codejunkies (requis pour l'envoi de sauvegardes sur le serveur), regarder votre numéro de licence et filtrer les sauvegardes.

**Username (nom d'utilisateur)**: Le nom avec lequel vous vous êtes enregistré sur Codejunkies.com

**Password (mot de passe)**: le mot de passe avec lequel vous vous êtes enregistré sur Codejunkies.com

**License Key (Clé de licence)**: C'est la clé d'enregistrement fournie avec le produit Action Replay. Entrez la sur cet écran.

**Region Filter (Filtre de region)**: C'est ici que vous choisissez la région par défaut du logiciel. Il peut se connecter à trois bases de données, USA, EUROPE et JAPON. Quand vous vous connectez au serveur de codejunkies, vous êtes connecté à la base de données choisie par cette option. Si vous possédez des jeux d'une seule région (par exemple USA), vous devez simplement choisir la région USA. Cependant, si vous possédez des jeux d'une autre région (import du japon) vous devrez changer la région accordement dans les options.

Choisir l'option ALL (toutes les régions) fera apparaître les sauvegardes de toutes les régions. Si vous choisissez cette option, faites attention de télécharger les sauvegardes correspondantes à votre région.

## Ecran d'option Partie 4: Folders (Dossiers)

Choisissez ici où vous désirez sauvegarder les fichiers MP3 ou AAC créés à partir de vos CD musicaux.

# Support Technique et services à la clientèle

Avant d'entrer en contact avec le service à la clientèle de Datel, assurez-vous svp d'avoir bien lu et compris les informations contenues dans ce guide.

Veillez vous assurer aussi de posséder les informations nécessaires sur la date et le lieu d'achat du produit.

## **Datel Customer Services USA**

ATTN: Customer Services, Datel Design & Development Inc  
33 North Garden Avenue, Suite 900, Clearwater, FL 33755  
UNITED STATES

Email: [support@datel.com](mailto:support@datel.com)

Web: <http://us.codejunkies.com/support>

## **Datel Customer Services Europe**

Customers Services, Datel Ltd  
Stafford Road, Stone, STAFFS, ST15 0DG  
UNITED KINGDOM

Email: [support@datel.co.uk](mailto:support@datel.co.uk)

Web: <http://uk.codejunkies.com>

---

© 2012 Datel Ltd. *Action Replay* est une marque déposée par Datel Ltd.

*Action Replay*™ pour Nintendo® Wii™ est un produit 100% NON officiel et n'est PAS commandité, approuvé ou endossé par Nintendo®, ni par aucun éditeur ou développeur de jeux vidéos. Wii, DS et GBA sont des marques ou des marques déposées ou enregistrées par NINTENDO aux Etats-Unis et/ou autres pays.