

WildFire EVO™

für PS3®



Bedienungsanleitung

Inhalt

1. Herzlichen Dank für Ihre Wahl von WildFire EVO
2. Lieferumfang
3. Wichtige Informationen
4. Überblick über den Controller
5. Eingebautes Funktionsdisplay
6. Batterien einlegen
7. Den Controller 'paaren'
8. Helligkeit einstellen
9. Das WildFire EVO Menü öffnen und schließen
10. Funktionen aktivieren
11. Funktionen
 - 11.1. Sniper
 - 11.1.1 Sniper konfigurieren
 - 11.2. Tastenneubelegung
 - 121.2.1 Die Neubelegung konfigurieren
 - 11.3. Schnellfeuer
 - 11.3.1 Wahl der Tasten für Schnellfeuer
 - 11.3.2 Schnellfeuergeschwindigkeit einstellen
 - 11.4. Geringer Rückschlag
 - 11.4.1. Konfiguration von Geringer Rückschlag
12. EVO Customizer PC-Software
13. Technischer Support und Kundendienst

1. Herzlichen Dank für Ihre Wahl von WildFire EVO™

WildFire EVO™ baut auf der bereits sehr beeindruckenden Spezifikation eines der meistverkauften Drittpartei-Controllers auf, WildFire™ und WildFire™ 2. WildFire EVO™ bietet ein 1.7 Zoll Funktionsdisplay, mit dessen Hilfe Sie die Auswahl und Konfiguration aus einer Reihe von integrierten, Erweiterungsfunktionen treffen können.

Fortschrittliche Funktionen sind mit wenigen Tastendruckten verfügbar, wie etwa Combo-Sequenzen, Sniper-Modus, Schnellfeuer, Geringer Rückschlag, Tastenneubelegung, Y-Achsenumkehr, Analogansprechen, Linkshändermodus und Automatikfeuer.

WildFire EVO™ kann bis zu vier Funktionen gleichzeitig speichern. Durch Verbindung von WildFire EVO™ mit dem USB-Anschluss eines internetfähigen PC können Sie die vorinstallierten Funktionen aktualisieren und ändern. Wenn Sie Ihre Auswahl getroffen haben, können Sie die Funktionen entweder mit Ihrem Computer oder dem eingebauten Funktionsdisplay konfigurieren.

Zusätzlich zur einzigartigen Programmierbarkeit ist das Präzisionsdesign auch robust genug für aggressives, temporeiches Gameplay! Das Designteam hat sogar daran gedacht, die Funktionstasten hinten am Controller zu platzieren, eine bequemere Position, die Fingerermüdung bei längerem Gameplay minimiert.

2. Lieferumfang

Stellen Sie bitte sicher, dass Ihr Karton folgende Teile enthält:

- 1 x WildFire EVO
- 1 x USB-Kabel



3. Wichtige Informationen

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie die folgenden Informationen sorgfältig lesen, ehe Sie weitermachen:

⚠ Sicherheitsinformationen

- Batterien (installierte Batterien) dürfen nicht starker Hitze – wie Sonneneinstrahlung, Feuer, etc. – ausgesetzt werden.
- Versuchen Sie niemals, das Produkt zu zerlegen oder stecken Objekte in es hinein, da dies Kurzschluss verursachen kann, die in Feuer oder einem Stromschlag resultieren können.
- Keine Komponente kann vom Benutzer ausgetauscht oder repariert werden.
- Setzen Sie das Produkt niemals Regen, Feuchtigkeit oder anderen Flüssigkeiten aus, um Schäden am Gerät und an sich selbst zu vermeiden.
- Halten Sie alle Produkte, Kabel und Leitungen von laufenden Maschinen fern.
- Entsorgen Sie das Produkt gemäß geltender Vorschriften und Gesetzgebung.
- Setzen Sie das Produkt nicht Temperaturen von über 40°C oder unter -10°C aus.

⚠ Regelmäßige Pausen

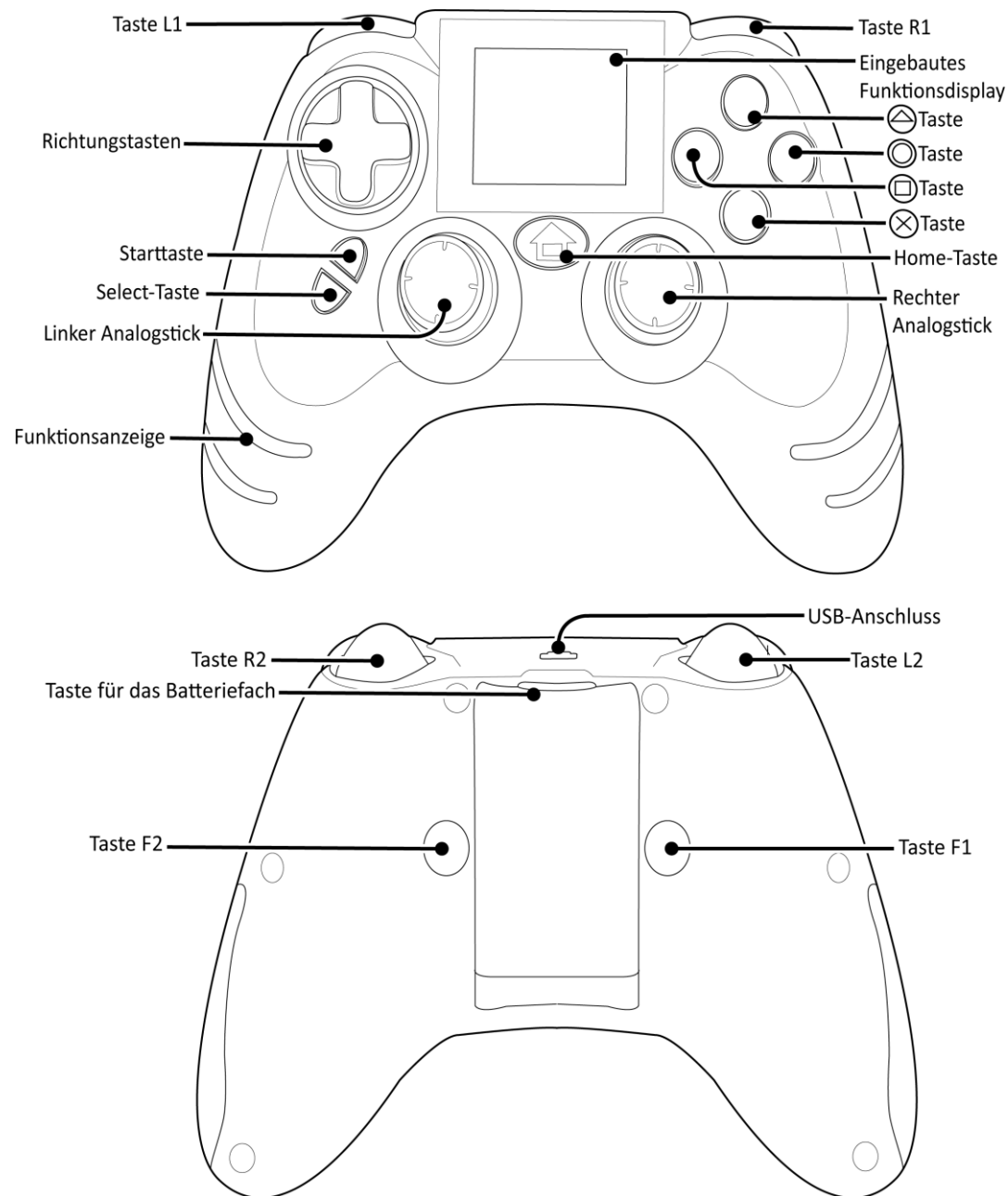
Der WildFire Controller wurde so ergonomisch wie möglich gestaltet, aber wie bei jedem anderen Gaming-Gerät sollten Sie beim Spielen regelmäßige Pausen einlegen, besonders dann, wenn Unwohlsein auftritt.

Wichtige Vorsichtsmaßnahmen für Batterien

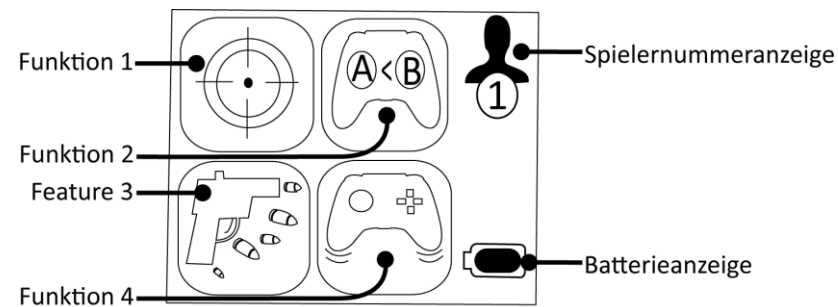
Stellen Sie bitte sicher, dass Sie diese Empfehlungen befolgen, um Schäden am Produkt oder an den Batterien zu vermeiden:

- Mischen Sie niemals normale und nachladbare Batterien.
- Mischen Sie niemals neue und gebrauchte Batterien mit verschiedenem Ladezustand.
- Stellen Sie sicher, dass die Batterien gemäß der Anleitung innen im Batteriefach eingesetzt werden.
- Lassen Sie keine verbrauchten Batterien im Produkt.
- Mischen Sie nicht Batterien verschiedenen Typs und verschiedener Hersteller.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Batterien aus dem Produkt entfernen, wenn es längere Zeit nicht benutzt wird.
- Benutzen Sie keine Batterien, die beschädigt erscheinen.
- Entsorgen Sie Batterien gemäß geltender Vorschriften und Gesetzgebung.

4. Überblick über den Controller

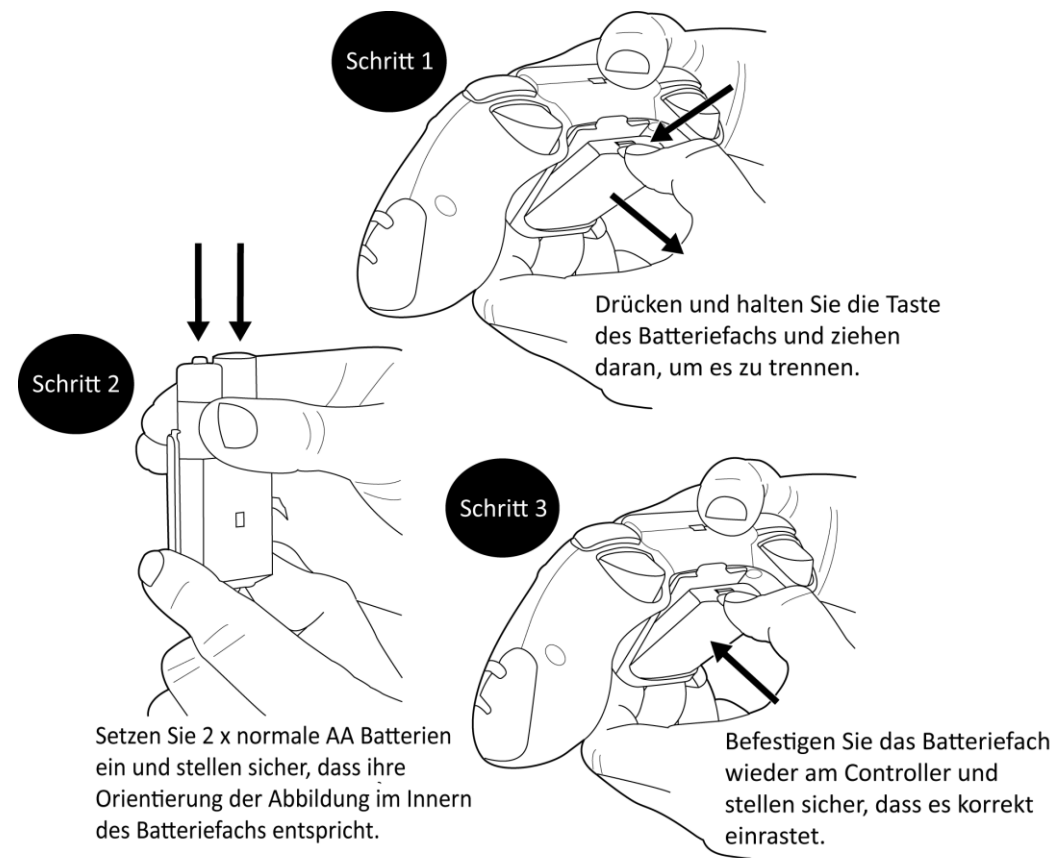


5. Überblick über das eingebaute Funktionsdisplay



6. Batterien einlegen

Ehe Sie Batterien einlegen, beziehen Sie sich bitte auf 'Wichtige Vorsichtsmaßnahmen für Batterien' in Abschnitt '3'. WildFire EVO kann mit normalen AA Batterien betrieben werden. Um Batterien in das Batteriefach einzulegen folgen Sie bitte diesen Schritten:



7. Den Controller 'paaren'

Ehe Sie WildFire EVO zum ersten Mal benutzen, muss es mit Ihrer PS3 Konsole "gepaart" werden. Folgen Sie dazu bitte diesen Schritten:

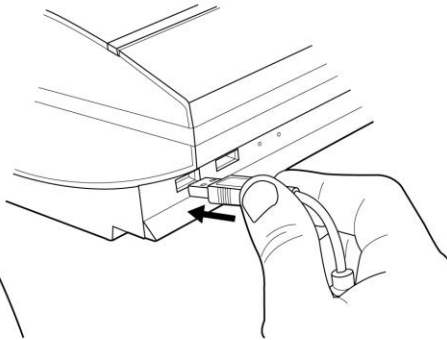
Schritt 1

Verbinden Sie das Mini-USB-Ende des USB-Kabels mit dem USB-Anschluss oben auf dem WildFire EVO.



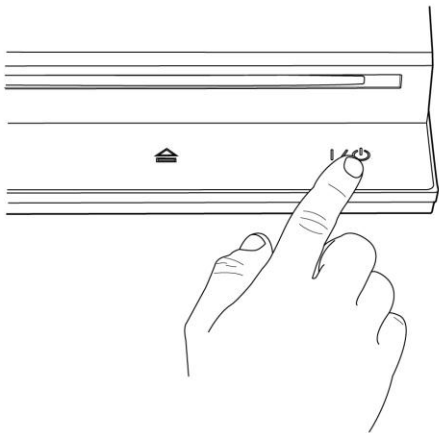
Schritt 2

Verbinden Sie das größere Ende des USB-Kabels (mitgeliefert) mit einem unbelegten USB-Anschluss an Ihrer PS3.



Schritt 3

Stellen Sie sicher, dass Ihre PS3 eingeschaltet ist.



Schritt 4

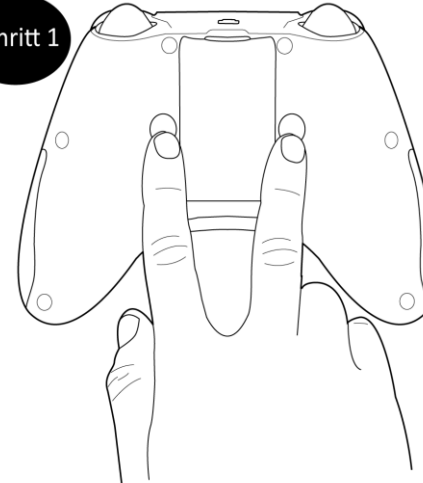
Um das Paaren abzuschließen, drücken Sie die 'Home' Taste am Controller.



8. Helligkeit einstellen

Beim eingebauten Funktionsdisplay können Sie die Helligkeit Ihren Wünschen entsprechend einstellen; folgen Sie dazu bitte diesen Schritten:

Schritt 1



Drücken und halten Sie die Tasten F1 und F2

Schritt 2



Während Sie weiterhin F1 und F2 gedrückt halten, ändern Sie die Helligkeit, indem Sie die Richtungstasten aufwärts oder abwärts bewegen, wie abgebildet.

Wenn Sie die Helligkeit einstellen, während Sie sich NICHT im WildFire EVO Menü befinden, schaltet die geringste Helligkeitsstufe das Display aus. Es bleibt ausgeschaltet, bis Sie das WildFire EVO Menü wieder öffnen oder die Helligkeitsstufe erhöhen.

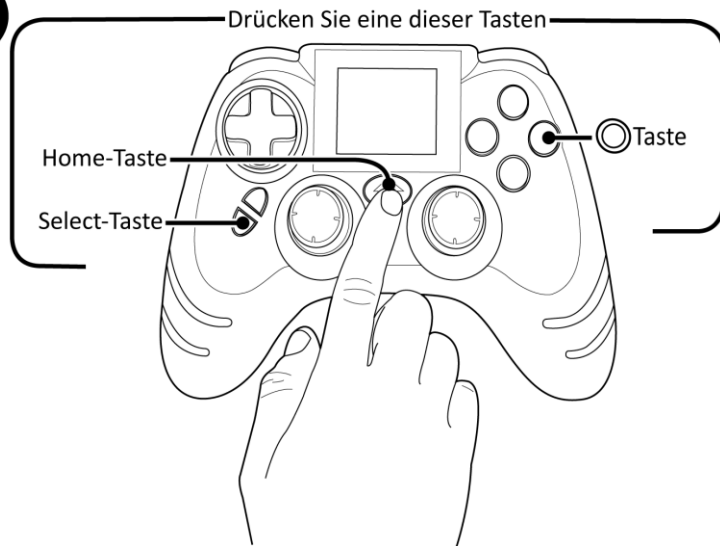
9. Das WildFire EVO Menü öffnen und schließen

Schritt 1



Jedesmal, wenn Sie das WildFire EVO Menü öffnen wollen, müssen Sie die Home-Taste am WildFire EVO Controller kurz antippen. Sie haben Zugang zu den üblichen PS3 Menüs, wenn Sie die Home-Taste länger als eine Sekunde gedrückt halten.

Schritt 2



Während Sie sich im WildFire EVO Menü befinden, lassen die WildFire EVO Tasten und Steuerungselemente nur die Steuerung über das WildFire EVO Menü zu. Um das WildFire EVO Menü zu beenden und die Steuerung über Ihre Konsole wieder aufzunehmen, müssen Sie die Home-, Select- oder Taste antippen.

10. Funktionen aktivieren

Man kann einstellen, die einzelnen Funktionen mit einer von fünf Methoden zu aktivieren. Sie können eine Funktion durch Drücken von Taste F1 oder F2 aktivieren oder deaktivieren. Sie können eine Funktion aktivieren indem Sie Taste F1 oder F2 drücken und halten, oder sie können eine Funktion permanent aktiviert haben, was bedeutet, dass Sie keine Tasten zur Aktivierung drücken müssen. Wenn Sie Funktionen aktivieren, können Sie mehrere Beispiele mancher Funktionen benutzen, wie zum Beispiel Schnellfeuer und Sniper zusammen.

Wenn Sie das WildFire EVO Menü geöffnet haben, wie im vorherigen Abschnitt beschrieben, können Sie mithilfe des linken Analogsticks oder der Richtungstasten zwischen den vier Funktionen wechseln. Wenn die gewünschte Funktion markiert ist, können Sie mit der Taste am WildFire EVO die markierte Funktion durch die fünf verschiedenen Aktivierungsmodi ein- und ausschalten. Jeder Aktivierungsmodus wird von einem Symbol angezeigt, das der markierten Funktion wie folgt hinzugefügt wird.

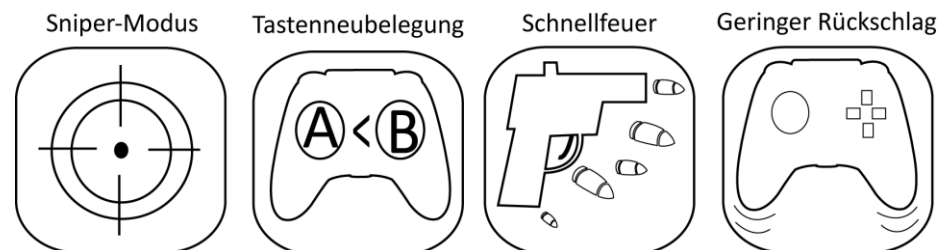
Angezeigtes Symbol

Wie es funktioniert

Antippen Taste	①	Durch Drücken von Taste F1 aktivieren und deaktivieren
Antippen Taste	②	Durch Drücken von Taste F2 aktivieren und deaktivieren
Antippen Taste	✓	Immer aktiviert
Antippen Taste	①	Aktivieren durch Drücken und Halten von Taste F1
Antippen Taste	②	Aktivieren durch Drücken und Halten von Taste F2

11. Funktionen

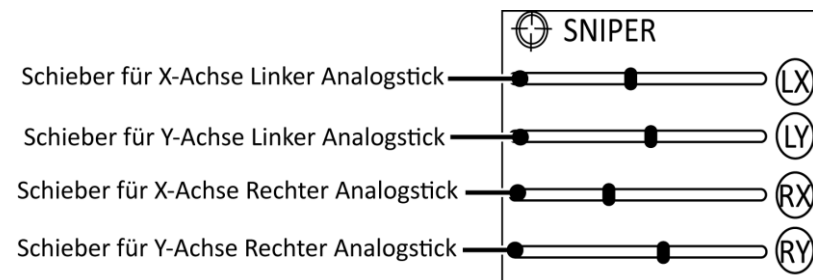
In WildFire EVO sind die folgenden Funktionen vorinstalliert: Sniper, Tastenneubelegung, Schnellfeuer und Geringer Rückschlag. Jede Funktion kann durch die folgenden Symbole leicht erkannt werden:



11.1. Sniper

Der WildFire EVO Controller ist mit einem einzigartigen, programmierbaren Sniper-Modus ausgestattet, mit dem Sie die Bewegung beider Analogsticks verlangsamen können. Durch die Verlangsamung der Bewegung der Analogsticks erlangen Sie präzisere Bewegungen, was in einer Sniper-Situation, die genaues Zielen erfordert, zum Vorteil ist.

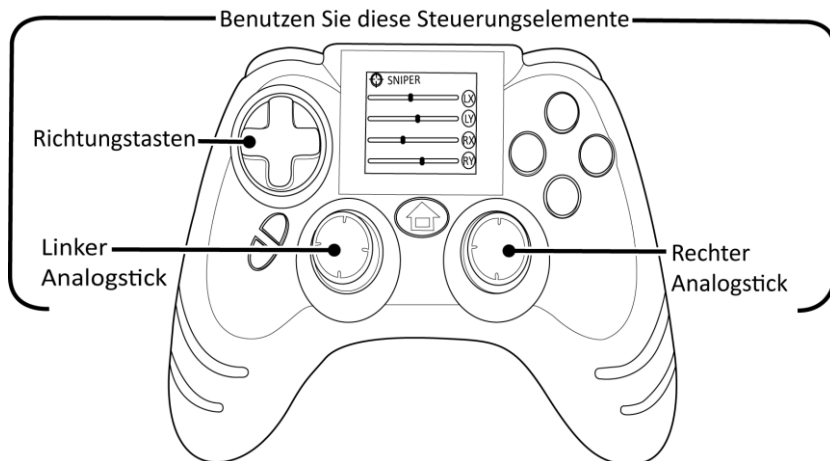
Nachdem Sie das WildFire EVO Menü geöffnet haben, wie in Abschnitt '9' beschrieben, wählen Sie mit der Taste das Symbol der Sniper-Funktion, um den Sniper-Konfigurationsbildschirm aufzurufen. Falls Sie zum WildFire EVO Menü zurückkehren wollen, drücken Sie jederzeit die Select-Taste.



11.1.1. Sniper konfigurieren

Wenn Sie Sniper konfigurieren, beschleunigen oder verlangsamen Sie das Tempo des Analogsticks, indem Sie den Schieber für die X-Achse und Y-Achse für jeden Analogstick verstellen. Die X-Achse ist die Auf- und Abwärtsbewegung, die Y-Achse die Links- und Rechtsbewegung. Die Mitte des Schiebers repräsentiert das Normaltempo der jeweiligen Achse. Durch Verschieben nach links verlangsamen Sie die X- oder Y-Achse, durch Verschieben nach rechts beschleunigen Sie die X- oder Y-Achse.

Um jeden Schieber zu verstellen, müssen Sie nach oben oder unten scrollen, um den entsprechenden Schieber zu markieren. Während der gewählte Schieber markiert ist, bewegen Sie ihn nach links oder rechts. Sie können dazu jede Taste in der folgenden Abbildung benutzen:

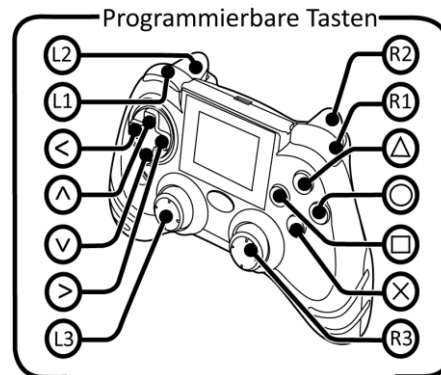


Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die Starttaste, um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '10' beschrieben, können Sie nun die Funktion mit Ihrer gewählten Konfiguration aktivieren.

11.2. Tastenneubelegung

Die Tastenneubelegung gibt Ihnen die ultimative Kontrolle über die WildFire EVO Tastenanordnung, indem sie Ihnen die Wahl gibt, welche Taste für jedes Steuerungselement gedrückt werden soll.

Nachdem Sie das WildFire EVO Menü geöffnet haben, wie in Abschnitt '9' beschrieben, wählen Sie mit der $\otimes$ Taste das Neubelegungssymbol, um den Neubelegungs-Konfigurationsbildschirm aufzurufen. Zur Rückkehr zum WildFire EVO Menü drücken Sie die Select-Taste. Wie in der folgenden Abbildung illustriert, zeigt der Neubelegungs-Konfigurationsbildschirm an, welche Tasten welchem Steuerungselement zugeordnet sind.



11.2.1. Die Neubelegung konfigurieren

Folgen Sie bitte diesen Schritten, um die Tasten für die Aktivierung der Steuerungselemente zu programmieren:

Schritt 1



Scrollen Sie nach oben, unten, rechts oder links, um die Taste zu markieren, die neu belegt werden soll.

Schritt 2



Wählen Sie die markierte Taste mit der $\otimes$ button.

Schritt 3



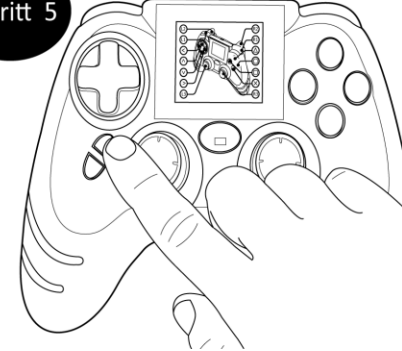
Scrollen Sie nach oben oder unten, bis Sie die Taste sehen, der Sie die Steuerung zuordnen wollen.

Schritt 4



Drücken Sie die $\otimes$ Taste zur Bestätigung.

Schritt 5



Wiederholen Sie diese Schritte für alle anderen Tasten, die neu belegt werden sollen. Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie die 'Start'-Taste, um sie zu speichern. Wie in Abschnitt '10' beschrieben, können Sie nun die Funktion mit Ihrer gewählten Konfiguration aktivieren.

Die einzigartige, programmierbare Schnellfeuerfunktion kann Ihre Feuerkraft in jedem Game steigern. Schnellfeuer kann auf verschiedene Geschwindigkeiten eingestellt und einer Anzahl von Tasten zugewiesen werden.

Nach dem Öffnen des WildFire EVO Menüs, wie in Abschnitt '9' beschrieben, wählen Sie mit der Taste das Schnellfeuersymbol, um den Schnellfeuer-Konfigurationsbildschirm aufzurufen. Um jederzeit zum WildFire EVO Menü zurückzukehren, drücken Sie die Select-Taste. Der Schnellfeuer-Konfigurationsbildschirm zeigt die Tasten an, die mit Schnellfeuer belegt sind und einen Schnellfeuer-Schieber, mit dem Sie Ihre Feuergeschwindigkeit einstellen können.

11.3.1. Wahl der Tasten für Schnellfeuer

Um das Meiste aus der Schnellfeuerfunktion zu holen, können Sie genau wählen, welchen Tasten es zugeordnet ist. Um zu programmieren, welche Tasten mit Schnellfeuer belegt sind, drücken Sie beliebig die Tasten, die in der folgenden Abbildung gezeigt werden:

RAPID FIRE

Tasten, die mit Schnellfeuer belegt sind

Schnellfeuer-Schieber

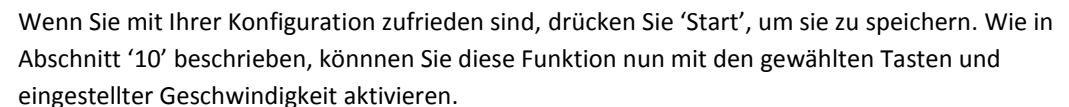
11.3.1. Wahl der Tasten für Schnellfeuer

Drücken Sie eine oder mehrere dieser Tasten

- Taste L2
- Taste L1
- Rechter Analogstick-Klick
- Starttaste
- Select-Taste
- Taste R2
- Taste R1
- △ Taste
- Taste
- Taste
- × Taste
- Rechter Analogstick-Klick

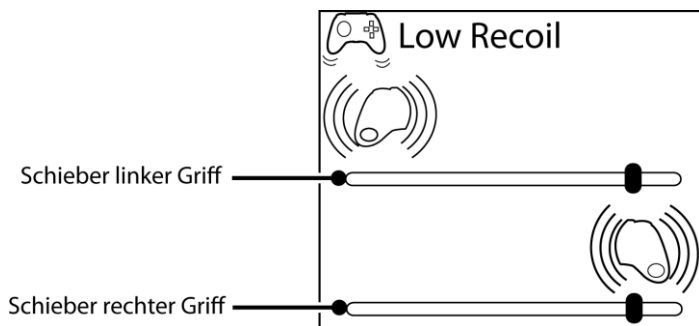
Nach der Wahl der Tasten, denen Schnellfeuer zugeordnet ist, können Sie nun 'Start' drücken, um die Konfiguration zu speichern. Oder Sie können die Feuergeschwindigkeit einstellen, wie im nächsten Abschnitt beschrieben wird. Wenn Sie weitermachen wollen, ohne die Feuergeschwindigkeit zu ändern, wie in Abschnitt '10' beschrieben, können Sie diese Funktion nun mit den gewählten Tasten aktivieren.

Nach der Wahl der Tasten, die mit Schnellfeuer belegt sind, können Sie nun die Feuergeschwindigkeit bestimmen. Zu diesem Zweck müssen Sie den Schnellfeuer-Schieber nach rechts oder nach links schieben, um das Schnellfeuer zu beschleunigen oder zu verlangsamen. Dazu können Sie jedes beliebige Steuerungselement aus der folgenden Abbildung benutzen:



11.4. Geringer Rückschlag

Mit der Funktion Geringer Rückschlag können Sie einstellen, wieviel Rückschlag Sie beim Spielen spüren. Der Konfigurationsbildschirm Geringer Rückschlag ermöglicht es, wie in der folgenden Abbildung illustriert, den Rückschlag einzustellen, den Sie durch die beiden Griffe auf dem Pad fühlen



11.4.1. Konfiguration von Geringer Rückschlag

Um die Rückschlagstärke zu konfigurieren, die Sie durch die beiden Griffe fühlen, müssen Sie die Schieber für den linken und rechten Griff einstellen. Wenn Sie die Schieber verstellen, können Sie den Unterschied in der Rückschlagstärke durch die Griffe fühlen. Folgen Sie dazu bitte diesen Schritten:

Schieber rechter Handgriff

Mit dem rechten Analogstick stellen Sie den Schieber für den rechten Handgriff ein, wie in der folgenden Abbildung illustriert:



Schieber linker Handgriff

Mit dem linken Analogstick stellen Sie den Schieber für den linken Handgriff ein, wie in der folgenden Abbildung illustriert:



Wenn Sie mit Ihrer Konfiguration zufrieden sind, drücken Sie 'Start', um die Konfiguration zu speichern. Wie in Abschnitt '10' beschrieben, können Sie diese Funktion nun mit der gewählten Konfiguration aktivieren.

12. EVO Customizer PC-Software

EVO Customizer ist ein-Grafis-Download eines PC-Programms, mit dem Sie die WildFire EVO Funktionen downloaden und konfigurieren können. EVO Customizer kann komplett mit Bedienungsanleitung von Datels Webseite www.codejunkies.com downgeloadet werden.

Mit dem EVO Customizer und dem (mitgelieferten) USB-Kabel haben Sie die Wahl aus einer Vielzahl von Download-Funktionen, wie Combo-Sequenzen, Y-Achsenumkehr, Analogansprechen, Linkshändermodus, Automatikfeuer und Custom Image.

Wie in dieser Bedienungsanleitung für die vorinstallierten Funktionen erklärt, können Sie Funktionen mithilfe des Combat Command LCD Display konfigurieren. Zusätzlich kann auch jede der verfügbaren Funktionen mithilfe des EVO Customizer konfiguriert werden,

Dieses fantastische Feature bietet Ihnen die ultimative Freiheit, WildFire EVO ganz genau auf die Art und Weise zuzuschneiden, wie Sie spielen möchten, und das Beste ist, es ist vollkommen kostenlos.

13. Technischer Support und Kundendienst

Ehe Sie Kontakt mit Datels Kundendienst aufnehmen, stellen Sie bitte sicher, dass Sie die Informationen in dieser Anleitung gelesen und verstanden haben.

Stellen Sie bitte sicher, dass Sie Informationen hinsichtlich Bezugsquelle und Kaufdatum des Produkts zur Hand haben.

Datel Kundendienst Europa

Customers Services, Datel Ltd
Stafford Road, Stone, STAFFS, GB—ST15 0DG
GROSSBRITANNIEN

Email: support@datel.co.uk

Web: <http://uk.codejunkies.com>

© 2012 Datel Ltd. *WildFire EVO* ist ein Warenzeichen von Datel Ltd.

WildFire EVO für PS3 ist ein 100% inoffizielles Produkt und ist nicht von SONY oder anderem Entwickler oder Verleger von Spielen unterstützt, genehmigt oder zugelassen. PLAYSTATION und PS3 sind eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen von SONY in den USA und/oder anderen Ländern.